







# Imagens rápidas



1-20 jogadores

A partir de 3 anos de idade

5-10 minutos

Materiais:	
Comece com:	Jogos posteriores:
<p>Cartas amarelas com 0 a 5 pontos</p> 	<p>Adicione cartas verde-claras com pontos enfileirados</p> 
<p>Cartas cor-de-rosa com dez quadradinhos e 0 a 5 pontos</p> 	<p>Adicione cartas laranja com pontos espalhados</p> 
<p>Cartas vermelhas triangulares com 0 a 5 pontos</p> 	<p>Adicione cartas azuis circulares</p> 
	<p>Adicione 6 a 10 cartas</p>

Objetivo do jogo: reconhecer imediatamente as quantidades nas cartas.

Preparação:

1. Embaralhe as cartas



Jogar:



Diga: "Vou mostrar uma carta só por alguns segundos. Olhem para a carta e tentem se lembrar do que vocês veem. Depois, digam quantos pontos havia na carta. Prontos?"



Segure uma carta por três segundos. Em seguida, vire-a para baixo.



Pergunte: "Quantos pontos?"

As crianças podem falar a resposta ou usar os dedos.



Para estender esta atividade, pergunte: "Como você sabia a quantidade?"  
As crianças podem responder: "Vi dois pontinhos e dois pontinhos e sabia que eram quatro".

O que as crianças estão aprendendo:

- *Imagens rápidas* é um ótimo jogo para praticar durante transições ou quando você só tem alguns minutos. Este jogo permite que as crianças pratiquem a subitização – ver rapidamente a quantidade em um conjunto pequeno. Pesquisas sugerem que crianças boas em subitização tendem a se sair melhor em matemática.

