

¡La de arriba!



2 a 4 jugadores

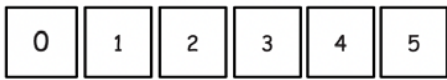
+5 años

5 a 10 minutos

Materiales:

Comience con:

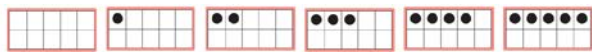
Tarjetas con números del 0 al 5



Tarjetas de dados amarillos del 0 al 5



Tarjetas rosadas de diez cuadros del 0 al 5



Juegos para después:

Agregue más tarjetas con puntos del 0 al 5.



Agregue tarjetas con números mayores de 6.

Objetivo del juego: recoger todas las tarjetas volteando las tarjetas con un número mayor que el de otros jugadores.

Preparación:

1. Baraje las tarjetas.



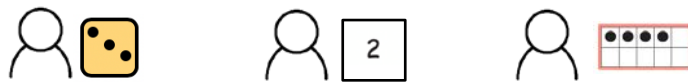
2. Reparta las tarjetas boca abajo en pilas iguales para cada jugador. No miren sus tarjetas todavía.



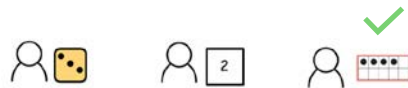
Cómo jugar:

Diga: “Cada uno de nosotros va a voltear a la tarjeta que está arriba de nuestra pila. Quien tenga el número más alto en su tarjeta gana esta ronda y se queda con todas las tarjetas. ¿Listos?”.

Cada jugador voltea a la tarjeta que está arriba de su pila para que todos la vean.



Pregunte: “¿Qué tarjeta tiene el número más alto? ¿Quién se queda con todas las tarjetas? ¿Cómo sabemos?”.



Si dos jugadores voltean a una tarjeta con el mismo número más alto, esos jugadores dan vuelta la tarjeta que sigue. Quien tenga la tarjeta con el número más alto gana todas las tarjetas de ambas rondas.

Los jugadores pueden colocar las tarjetas que “ganan” en la parte inferior de sus pilas. Continúe jugando. El juego termina cuando no quedan tarjetas para voltear.

Lo que los niños están aprendiendo:

- Comparar tarjetas que tienen muchas configuraciones diferentes de cantidad en ellas ayuda a que los niños comprendan las diversas representaciones numéricas.