






## Qual não faz parte?



1-4 jogadores

A partir de 4  
anos de idade

5-10 minutos

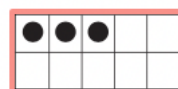
Materiais:	
Comece com:	Jogos posteriores:
<p>Cartas amarelas com 0 a 5 pontos</p> 	<p>Adicione cartas laranja com pontos espalhados</p> 
<p>Cartas cor-de-rosa com dez quadradinhos e 0 a 5 pontos</p> 	<p>Adicione cartas azuis circulares com 0 a 5 pontos</p> 
<p>Cartas vermelhas triangulares com 0 a 5 pontos</p> 	<p>Adicione 6 a 10 cartas</p>

Objetivo do jogo: explicar claramente por que uma determinada carta não faz parte de um conjunto de cartas.

*Observação:* esta é uma variação do jogo *Você consegue encontrar?* Mas, em vez de pedir às crianças que encontrem uma carta de quantidade específica, você perguntará qual carta não faz parte. Todo raciocínio que as crianças puderem explicar e que fizer sentido está ótimo! Veja se elas conseguem apresentar mais de um motivo pelo qual uma carta não faz parte.

Preparação:

1. Coloque três cartas na mesa.



Jogar:

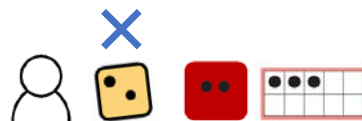


Pergunte: "Qual carta não faz parte? Por quê?"

Aceite todas as respostas que as crianças puderem justificar. Pode ser que a carta com três pontos não faça parte porque as outras cartas têm dois pontos.



Ou pode ser que a carta com dois pontos em uma linha diagonal não faça parte porque os pontos estão em linha reta nas outras cartas.



Quando a criança explicar por que uma carta não faz parte, diga: "Pronto para um novo conjunto?" Coloque outras três cartas. Pergunte: "Qual não faz parte? Por quê?"

Continuem jogando com cartas diferentes. Quando as crianças se acostumarem com as cartas de 0 a 3, adicione as cartas 4 e 5. Quando as crianças estiverem indo bem com as cartas de 0 a 5, adicione as cartas a partir de 6.

O que as crianças estão aprendendo:

- Este jogo incentiva as crianças a praticar a subitização. Explique como o agrupamento dos pontos pode facilitar a subitização. Por exemplo, ver que 2 pontos com 2 pontos formam 4 pontos ou que 2 pontos com 3 pontos formam 5 pontos. Isso ajudará as crianças a aprender adição e subtração posteriormente.
- Tudo bem se algumas crianças contarem os pontos um por um.
- Este jogo também ajuda as crianças a praticar a cardinalidade. Elas estão comparando "quantas ao todo" em cartas com 3 pontos e identificando quais cartas são iguais ou diferentes.
- Não se preocupe se você colocar sem querer três cartas que não tenham nada em comum. Peça às crianças que expliquem como as três são diferentes!