





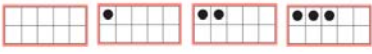

Números com fome



1-18 jogadores

A partir de 4
anos de idade

5-10 minutos

Materiais:	
Comece com:	Jogos posteriores:
<p>Cartas numeradas de 0 a 3</p> 	<p>Adicione cartas vermelhas triangulares com 0 a 3 pontos</p> 
<p>Cartas amarelas com 0 a 3 pontos</p> 	<p>Adicione cartas azuis circulares com 0 a 3 pontos</p> 
<p>Cartas cor-de-rosa com dez quadradinhos e 0 a 3</p> 	<p>Adicione cartas laranja com 0 a 3 pontos espalhados</p> 
	<p>Adicione 4 a 10 cartas</p>

Objetivo do jogo: combinar as cartas numeradas com as cartas com pontinhos correspondentes.

Preparação:

1. Coloque as cartas numeradas enfileiradas na ordem de 0 a 3. Primeiro, organize as cartas com as crianças. Quando as crianças estiverem prontas, peça para que organizem as cartas de forma independente.



2. Embaralhem as cartas restantes juntos. Coloque as cartas empilhadas viradas para cima.

Jogar:



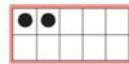
Aponte para as cartas numeradas e diga: "Estes números estão com fome!"



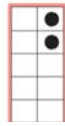
Em seguida, aponte para a pilha de cartas viradas para cima e diga: "As cartas com números podem comer as cartas com pontinhos desta pilha. Mas elas só podem comer as cartas que combinam com o número."



"Vamos olhar para a carta de cima desta pilha. Quantos pontinhos ela tem?"




"Isso, ela tem dois pontinhos. Vamos colocar esta carta em cima da carta número 2 para ser comida!"



O jogo continua enquanto as crianças se revezam para "alimentar" as cartas numeradas. O jogo termina quando todas as cartas na pilha são "comidas"!

Observação: Você pode usar pratos, cestas ou outros recipientes neste jogo. Rotule os recipientes com as cartas numeradas e peça às crianças que coloquem as cartas com pontinhos nos recipientes corretos para serem "comidas".

O que as crianças estão aprendendo:

- Você pode usar os *Números com fome* como uma atividade de transição, por exemplo, dê a cada criança uma carta com pontinhos e peça para que ela a entregue para o número correspondente antes de sair da mesa.
- Este jogo ajuda as crianças a reconhecer números escritos (símbolos numéricos) e quantidades (o número de pontinhos).
- Na pré-escola, as crianças começam a entender como as quantidades se relacionam com palavras numéricas e algarismos. Ajude as crianças a aprender dizendo o nome dos números (por exemplo, "dois"). Isso ajuda as crianças a relacionar palavras numéricas a números escritos (2) e quantidades ()