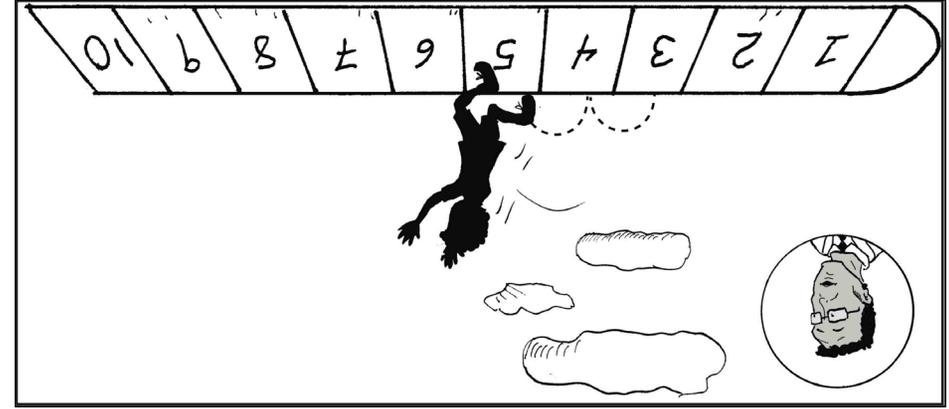


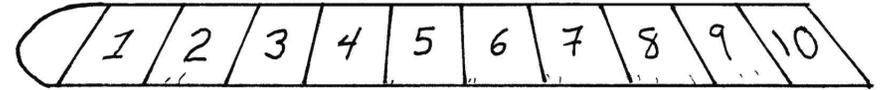
Papai fala, pula para frente no número 4.
Luca pula 6, 7, 8, 9 e permanece no 9.

Queridas famílias: Jogos como amarelinha ou este jogo de trajetória numérica são divertidos e ótimos para praticar números, contar e adicionar e subtrair antecipadamente. Você pode fazer um caminho numérico com giz na calçada ou em pedaços de papel no chão da sua casa. Enquanto joga, você pode fazer perguntas como: "Quantas mais você precisa para chegar a 10?" Queridas famílias: Jogos como amarelinha ou este jogo de trajetória numérica são divertidos e ótimos para praticar números, contar e adicionar e subtrair antecipadamente. Você pode fazer um caminho numérico com giz na calçada ou em pedaços de papel no chão da sua casa. Enquanto joga, você pode fazer perguntas como: "Quantas mais você precisa para chegar a 10?"

Para obter mais informações sobre matemática para crianças, acesse @EarlyMathEDC ou www.ym.edc.org.



Papai fala, pula para frente no número 2.
Luca pula 4, 5 e permanece no 5.

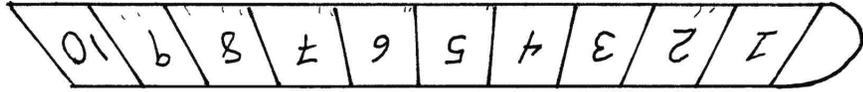


Pule para número 10

Kristen Reed e Jessica Young

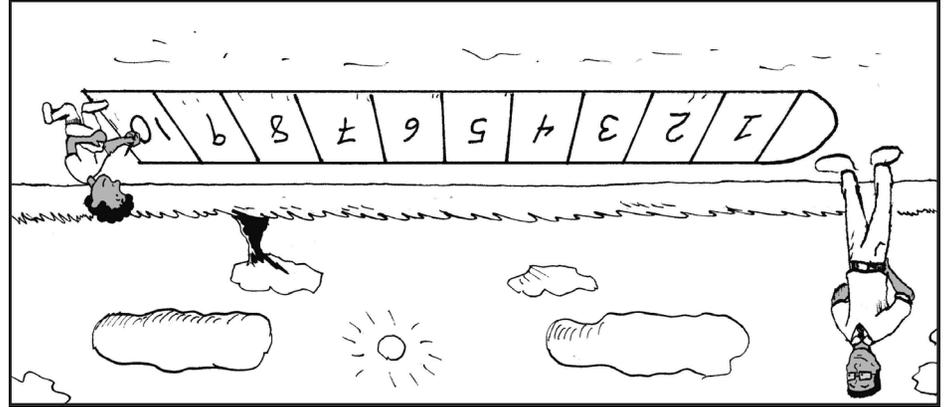
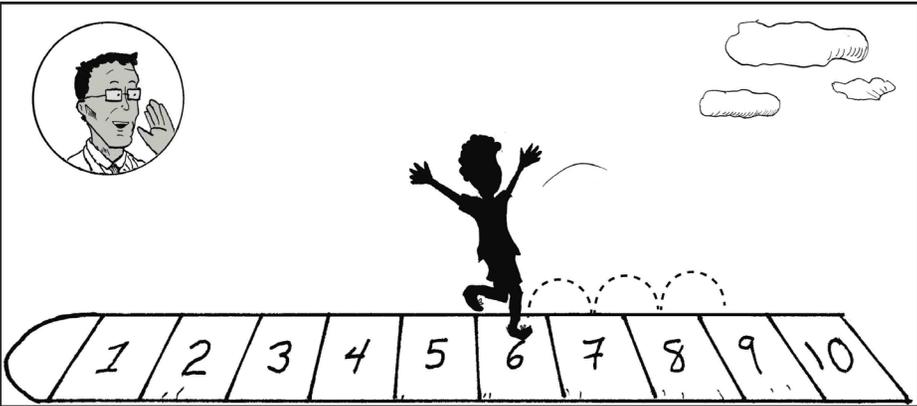
Nome _____

Carimbo do professor



Por fim, o papai fala, pule para trás no número 2. Luca pula 5, 4. Pinte o quadrado em que Luca ficou!

Papai fala, pule para trás no número 3. Luca pula 8, 7, 6 e permanece no 6.



Luca desenha um caminho numérico na calçada de 1 a 10.

Papai fala, "pule para frente no número 3." Luca pula 1, 2, 3 e permanece no 3.

