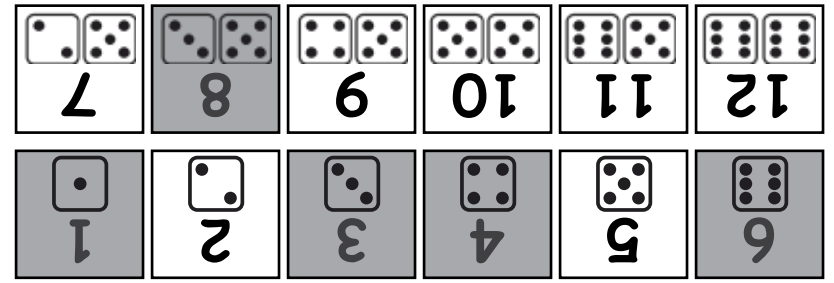
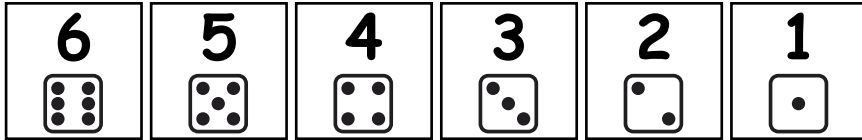


8. لقيت في التجميع 6، وبتجميعي 11، انحصرت في الأرقام 7، 8، 9، 10، 11، 12. هذه هي عدد الأرقام التي حصلت عليها من الأرقام 1، 2، 3، 4، 5، 6.



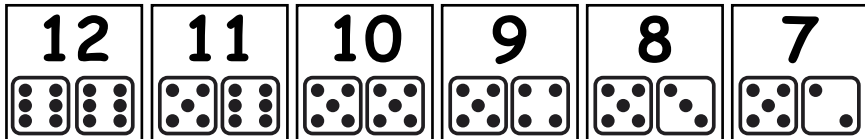
9. لقيت 6 و 1 لقيت في التجميع 11. انحصرت في الأرقام 7، 8، 9، 10، 11، 12. هذه هي عدد الأرقام التي حصلت عليها من الأرقام 1، 2، 3، 4، 5، 6.



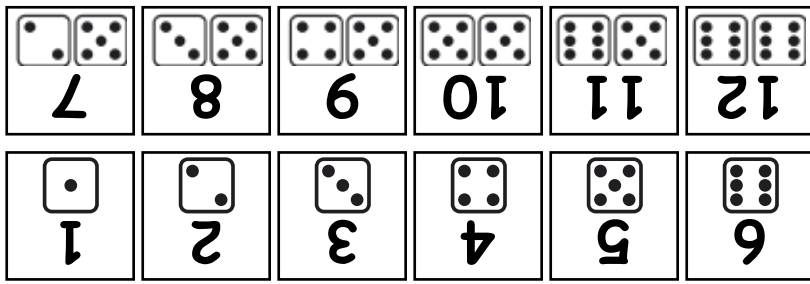
لعبة "رمي اثنين من الزهر"

من إعداد كريستين ريد "Kristen Reed"، وجيسيكا يونج "Jessica Young" الكتاب 9

الاسم _____

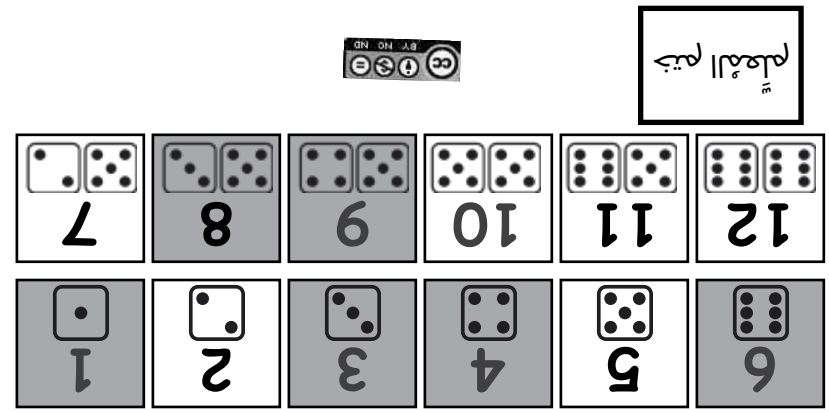
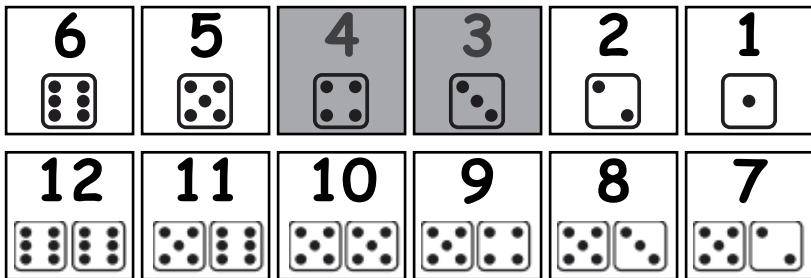
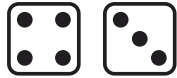


أعزائي العائلات: يُمكنكم أن تلعبوا هذه اللعبة في المنزل بلوحة خط أرقام ونرد. ارموا الزهر لتحصلوا على أرقام إلى أن تغطوا جميع الأرقام، أو ضعوا قواعدكم الأسرية الخاصة. إذا رميتم الزهر وجاء بأرقام لا يُمكنكم استخدامها، فما عليكم إلا رميه مرة أخرى. يوضّح الزهر المرسوم على البطاقات طريقة واحدة لتكوين الرقم. أحيانًا يرغب الأطفال في مطابقة تلك الصورة بالضبط. ساعدوهم على أن يفهموا أن هناك طرقًا مختلفة للجمع من أجل تكوين رقم. على سبيل المثال: هناك مجموعات مختلفة من الأرقام يكون ناتج جمعها 7 مثل 6 زائد 1، أو 2 زائد 5، أو 3 زائد 4.



لصق الأوراق الخمسة التي تصف
وهي جوهرا أو تتخذ الأرقام التي تصف ويصنفها في
تصنيفات رقمية وتصنفها في مجموعات من الأرقام
التي تتكون من 1 و 2 و 3 و 4 و 5 و 6 و 7 و 8 و 9 و 10 و 11 و 12

يحصلان من الزهر على هذه الأرقام.
يغطيان رقم 3، ورقم 4.



لصق الأوراق الخمسة التي تصف
وهي جوهرا أو تتخذ الأرقام التي تصف ويصنفها في
تصنيفات رقمية وتصنفها في مجموعات من الأرقام
التي تتكون من 1 و 2 و 3 و 4 و 5 و 6 و 7 و 8 و 9 و 10 و 11 و 12

يحصلان من الزهر على هذه الأرقام.
يجمعان الرقمين معاً، ويغطيان رقم 9.

