

## ذاكرة النقاط

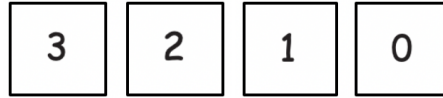
الأعمار 4 أعوام وأكبر  
من 5 إلى 10 دقائق



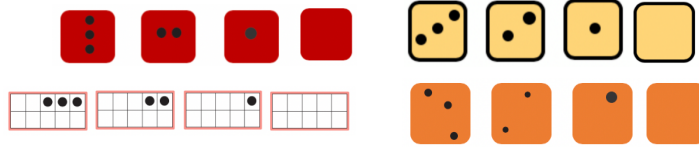
من 1 إلى 2 من اللاعبين

المواد:

بطاقات الأرقام من 0 إلى 3



أي بطاقات نقاط من 0 إلى 3



ملاحظة: عندما يعتاد الأطفال على مطابقة بطاقات الأرقام من 0 إلى 3، أضف بطاقات الرقم 4 فما فوق

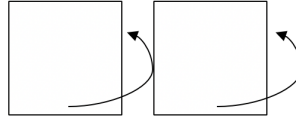
هدف اللعبة: تذكر أزواج البطاقات ومطابقتها.

الإعداد:

1. تأكد من أن لديك عددًا زوجيًا من البطاقات التي تحمل نقطتين (2) و3 نقاط و4 نقاط.
2. ابدأ باستخدام 6 بطاقات (3 أزواج). أضف المزيد من الأزواج عندما يكون الأطفال مستعدين لذلك.
3. اخلط البطاقات. وضع البطاقات ووجهها لأسفل في صف.



اللعبة:

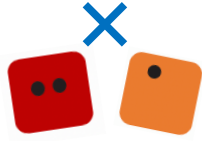


يتناوب الأطفال على قلب بطاقتين.

إذا كانت البطاقتان تحملان الرقم نفسه، يحتفظون بالبطاقتين المتطابقتين ويبدؤون مرة أخرى. ملاحظة: يمكن أن يختلف نوع (الأرقام أو النقاط) العدد وترتيب النقاط.



إذا لم تتطابق البطاقتان، فأعد قلبهما مرة أخرى. ويكون الآن دور اللاعب التالي. ملاحظة: شجع جميع اللاعبين على تذكر الأرقام على البطاقات التي يتم قلبها مرة أخرى!



تنتهي اللعبة عند مطابقة جميع البطاقات!

ما يتعلمه الأطفال:

- هذه اللعبة تمد لعبة الأرقام الجائعة بإضافة عنصر خاص بالذاكرة. ويدعم هذا المهارات الوظيفية التنفيذية لدى الأطفال. يتدرب الأطفال على التفكير بمرونة، وتذكر المكان الذي يمكن العثور فيه على بطاقات معينة (الذاكرة العاملة)، والتناوب (التحكم التثبيطي).
- يتعلم الأطفال الصغار كيفية التناوب ومشاركة المواد. احرص على تمثيل عملية التناوب وتدريب الأطفال كثيرًا على التناوب (وانتظار أدوارهم).
- وضح للأطفال كيفية قلب البطاقات -- حيث سيرغب الكثيرون في التقاط البطاقات وإمسакها بدلاً من قلبها ليرأها الجميع.
- قل الرقم بصوت عالٍ بعد قلب كل بطاقة. على سبيل المثال، "3 نقاط هنا! 4 نقاط هنا. لا يوجد تطابق!"