

Memória de pontos



1-2 jogadores

A partir de 4
anos de idade

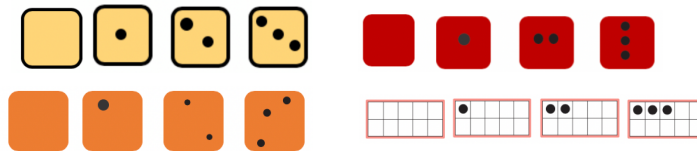
5-10 minutos

Materiais:

Cartas numeradas de 0 a 3



Cartas com 0 a 3 pontos



Observação: quando as crianças se acostumarem com a combinação de 0 a 3, adicione 4 cartas ou mais

Objetivo do jogo: lembrar e combinar pares de cartas.

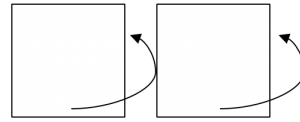
Preparação:

1. Providencie um número par de cartas com 2, 3 e 4 pontos.
2. Comece com 6 cartas (3 pares). Adicione mais pares quando as crianças estiverem prontas.
3. Embaralhe as cartas. Coloque as cartas enfileiradas e viradas para baixo.



Jogar:

As crianças viram cartas.



Se as duas cartas tiverem o mesmo número, a criança deverá ficar com o par de cartas e jogar novamente. *Observação: O tipo (número ou pontos) de número e a disposição dos pontos podem ser diferentes.*



Se as duas cartas não combinarem, vire-as para baixo novamente. Agora é a vez do próximo jogador. *Observação: incentive todos os jogadores a se lembrarem de quais números estão nas cartas que estão sendo viradas para baixo novamente!*



O jogo termina quando todas as cartas são combinadas.



O que as crianças estão aprendendo:

- Este jogo amplia o jogo *Números com Fome*, acrescentando um desafio de memória. Isso ajuda a desenvolver as habilidades das funções executivas das crianças. As crianças estão praticando o pensamento de maneira flexível, lembrando-se de onde cartas específicas podem ser encontradas (memória de trabalho) e revezando-se (e dividindo).
- As crianças estão aprendendo a se revezar e compartilhar materiais. Mostre como é o processo de revezamento e dê às crianças muita prática em assumir (e esperar) a vez delas.
- Mostre às crianças como virar as cartas. Muitas delas vão querer pegar as cartas e segurá-las, em vez de virá-las para que todos vejam.
- Diga o número em voz alta sempre que virar uma carta. Por exemplo, "Três pontinhos aqui! Quatro pontinhos aqui. Não combinam!"