

# Pontos da Memória

Jogadores 1-2    Idades 4+    5-10 min

## OBJETIVO

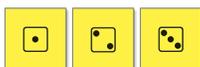
Juntar os pares de cartas iguais usando a memória.

## CARTAS USADAS

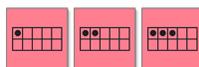
Comece com:



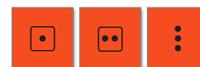
Numerais  
1-3



Dados  
1-3



Dez quadrados  
1-3



Pontos ordenados  
1-3

*Observação:* Quando as crianças estiverem confortáveis juntando cartas de 1-3, adicione as cartas de 4 para cima.

## VOCABULÁRIO

Pares  
Combinar  
Igual  
Diferente

## PERGUNTAS

O que lhe ajuda a lembrar onde estão as cartas?  
Como você decidiu qual carta virar?

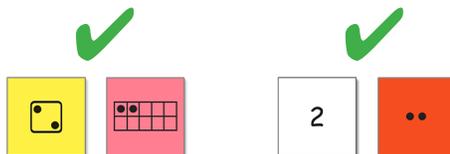
## COMO JOGAR

1. Certifique-se de que tem um número par de cartas para poder fazer pares.
2. Embaralhe as cartas e coloque-as viradas para baixo.



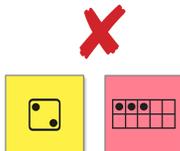
3. As crianças se revezam virando duas cartas.

Se as duas cartas tiverem o mesmo número, mantenha o par combinado e vá novamente.



Lembre às crianças que os pares que combinam podem ser diferentes! Elas podem virar uma carta com 3 pontos dispostos de uma maneira e outra carta com 3 pontos dispostos de maneira diferente - elas combinam! Ou as crianças podem virar uma carta com o número 2 e uma carta com dois pontos. Essas combinam também!

4. Se as duas cartas não combinarem, vire-as para baixo novamente. Agora é a vez do próximo jogador.



*Observação:* Incentive todos os jogadores a lembrar quais números estão nas cartas que estão sendo viradas para baixo!

5. O jogo termina quando todas as cartas forem combinadas!

## DICAS PARA JOGAR

- Mostre às crianças como virar suas cartas - algumas podem querer pegar as cartas e segurá-las em vez de virá-las para que todos vejam.
- Diga o número em voz alta após cada virada de carta. Por exemplo, “3 pontos aqui! 4 pontos aqui. Não são iguais!”

- As crianças pequenas estão aprendendo a se revezar e compartilhar materiais. Certifique-se de ensinar o processo de revezamento e dê às crianças muita prática em tomar (e esperar por) sua vez.

## O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

- As crianças têm de se lembrar da quantidade de pontos ou dos números nas cartas que estão viradas. Isso constrói memória visual para números e habilidades de atenção.
- Este jogo oferece suporte às funções executivas das crianças. As crianças estão praticando o raciocínio flexível, lembrando-se de onde determinadas cartas podem ser encontradas (memória operacional) e revezando-se (controle inibitório).

## TÓPICOS MATEMÁTICOS

Número: contagem e cardinalidade

## VÍDEO



### Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar Pontos da Memória, visualize o código QR pelo aplicativo da câmera ou do leitor de código QR do seu smartphone.