

Números hambrientos

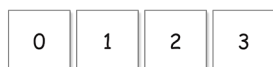
Jugadores 1-18 : Edades 4+ : 5-10 min

OBJETIVO

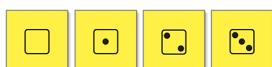
Hacer coincidir cartas numéricas con sus cartas de puntos correspondientes.

CARTAS QUE SE USAN

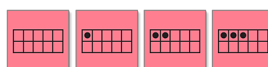
Comience con:



Numéricas
del 0 al 3



Dados
del 0 al 3

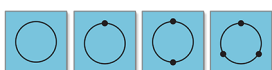


Cuadrículas de diez
casillas
del 0 al 3

Para juegos posteriores: use números más altos y/o use más conjuntos de cartas:



Numéricas
del 4 al 10



Círculos
del 0 al 3



Puntos dispersos
del 0 al 3



Puntos ordenados
del 0 al 3

CÓMO SE JUEGA

1. Organice las cartas numéricas en una línea, ordenadas del 0 al 3. Al principio, coloque junto con los niños las cartas. Una vez que los niños estén listos, pídeles que organicen las cartas por su propia cuenta.



2. Baraje las cartas restantes. Coloque las cartas boca arriba en una pila.

3. Señale las cartas numéricas y diga: “¡Estos números tienen hambre!”



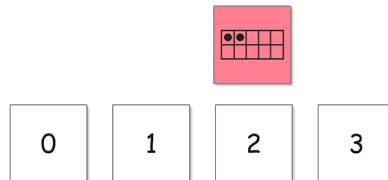
Luego, señale la pila de cartas boca arriba y diga: “Las cartas numéricas pueden comerse las cartas de puntos de esta pila. Pero solamente pueden comerse las cartas que coincidan con su número”.



4. “Veamos la carta de arriba de esta pila. ¿Cuántos puntos hay?”



5. “Sí, hay dos puntos. ¡Pongamos esta carta encima de la carta número 2 para que se la coma!”



6. El juego continúa mientras los niños se turnan para “alimentar” las cartas numéricas. El juego termina cuando se han “comido” todas las cartas de la pila.

Nota: Se pueden usar platos, cestas u otros recipientes en este juego. Etiquete los recipientes con las cartas numéricas y pida a los niños que clasifiquen las cartas de puntos en los recipientes correctos para “ser comidas”.

CONSEJOS PARA JUGAR

- El juego de Números Hambrientos se puede usar como una actividad de transición; por ejemplo, entregue a cada niño una carta de puntos y pídale que la pongan en su número correspondiente antes de retirarse de la mesa.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Los niños pueden reconocer y decir de inmediato cuántos puntos hay, sobre todo para los números por debajo del 4; esta es una habilidad que se conoce como la subitización, que ayuda a construir los fundamentos de las habilidades matemáticas básicas.
- En este juego, los niños conectan la cantidad de puntos en las cartas con los números escritos que representan esas cantidades. Por ejemplo, 5 puntos pueden estar dispuestos de muchas formas en las cartas de puntos, pero todas estas cartas están representadas por el número escrito “5”.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: Conteo y Cardinalidad

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Números hambrientos”.