

# Pontos Iguais

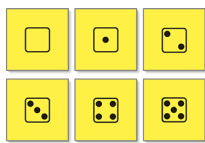
Jogadores 1-4    Idades 3+    5-10 min

## OBJETIVO

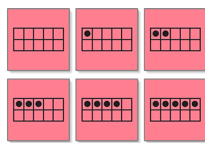
Juntar cartas com o mesmo número de pontos quando eles estão dispostos de maneiras diferentes.

## CARTAS USADAS

Comece com:

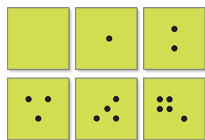


Dados  
0-5

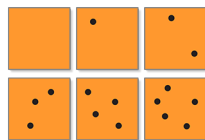


Dez quadrados  
0-5

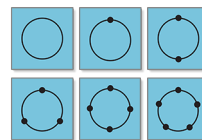
Para jogos mais avançados: selecione mais cartas, um conjunto por vez:



Pontos ordenados  
0-5

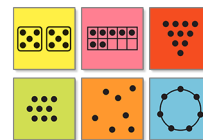


Pontos espalhados  
0-5



Círculos  
0-5

### Desafio Extra



Selecione mais cartas  
6-10

## VOCABULÁRIO

Corresponder  
Pares  
Igual

## PERGUNTAS

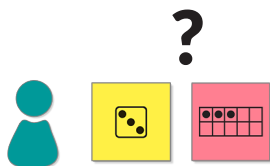
Como você pode descobrir quais cartas combinam?  
Como você sabia que eram iguais?  
Como essas cartas são iguais? Como eles são diferentes?

## COMO JOGAR

1. Selecione e embaralhe as cartas.



2. Coloque as cartas viradas para cima para que todos possam ver. Se 12 cartas forem demais, remova um ou dois pares. Você pode adicionar mais pares quando as crianças estiverem prontas.
3. Diga: “Vou tentar encontrar duas cartas com o mesmo número de pontos. Acho que essas cartas têm o mesmo número! Eles combinam? Como você sabe?”



4. Diga: “Agora é a sua vez. Você consegue encontrar duas cartas com o mesmo número de pontos?”
5. O jogo termina quando todos os pares forem combinados!

## O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

- Algumas crianças podem contar os pontos em cada carta para ver se as cartas têm o mesmo número. Quando as crianças contam, observe se falam a ordem correta dos números (1, 2, 3, 4 ...) e se apontam para os pontos um a um.
- Quando as crianças são capazes de contar os objetos um a um na ordem numérica correta, elas estão usando a correspondência um a um. Ajude as crianças a rotular o último número que contam como o número total no conjunto (por exemplo, “um, dois, três, são três no total”). Isso as ajuda a praticar a cardinalidade - saber a quantidade ao todo.
- À medida que as crianças praticam, elas podem começar a olhar para as cartas e saber quantos pontos existem imediatamente. Isso é chamado de subitização - reconhecer quantidades

imediatamente. A subitização é uma importante habilidade matemática inicial. Você pode demonstrar a subitização dizendo: “Vi 4 pontos aqui e mais 1 ponto, e sabia que eram 5!”

## TÓPICOS MATEMÁTICOS

Número: contagem e cardinalidade

## VÍDEO



### Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar Pontos Iguais, visualize o código QR pelo aplicativo da câmera ou do leitor de código QR do seu smartphone.