

Memoria de puntos

Jugadores 1-2 Edades 4+ 5-10 min

OBJETIVO

Hacer coincidir pares de cartas usando la memoria.

CARTAS QUE SE USAN

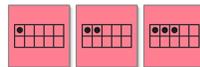
Comience con:



Numéricas
del 1 al 3



Dados
del 1 al 3



Cuadrículas de diez
casillas
del 1 al 3



Puntos ordenados
del 1 al 3

Nota: Una vez que los niños se sientan cómodos haciendo coincidir cartas del 1 al 3, agregue cartas del 4 en adelante.

VOCABULARIO

Pares
Coincidir
Igual
Diferente

PREGUNTAS

¿Qué les ayuda a recordar dónde están las cartas?
¿Cómo decidieron qué carta voltear?

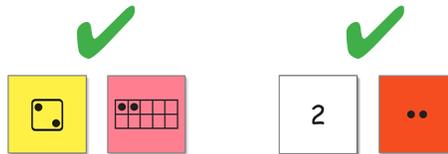
CÓMO SE JUEGA

1. Asegúrese de tener un número par de cartas para que puedan formar pares.
2. Baraje las cartas y colóquelas boca abajo.



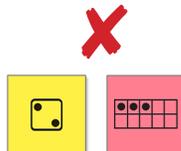
Los niños se turnan para voltear dos cartas.

Si las dos cartas tienen el mismo número, conservan el par de cartas que coinciden y vuelven a empezar.



¡Recuerde a los niños que los pares que coinciden pueden verse diferentes! Podrían voltear una carta de 3 con 3 puntos dispuestos de una manera, y otra carta con 3 puntos dispuestos de una manera diferente, ¡esas cartas coinciden! O los niños pueden voltear una carta con el número 2 y una carta con dos puntos. ¡Esas cartas también coinciden!

3. Si las dos cartas no coinciden, se voltean de nuevo boca abajo. Ahora es el turno del siguiente jugador.



Nota: ¡Anime a todos los jugadores a recordar qué números están en las cartas que se están volteando!

4. ¡El juego termina cuando todas las cartas se han hecho coincidir!

CONSEJOS PARA JUGAR

- Muestre a los niños cómo voltear sus cartas; algunos querrán levantar las cartas y sostenerlas, en lugar de voltearlas para que todos las vean.
- Digan el número en voz alta después de voltear cada carta. Por ejemplo, “¡3 puntos aquí! 4 puntos aquí. ¡No coinciden!”.

- Los niños pequeños aprenden a turnarse y a compartir materiales. Asegúrese de modelar el proceso de tomar turnos, y haga que los niños practiquen mucho cómo tomar (y esperar) su turno.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Los niños deben recordar la cantidad de puntos o los números de las cartas que se voltean. Esto construye su memoria visual para los números, así como sus habilidades de atención.
- Este juego apoya las habilidades de las funciones ejecutivas de los niños. Los niños practican el razonamiento con flexibilidad, recordando dónde se pueden encontrar determinadas cartas (memoria funcional) y turnándose (control inhibitorio).

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: Conteo y Cardinalidad

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Memoria de puntos”.