

Lanzar uno (dos números con un dado)



1 a 4 jugadores

+3 años

5 a 10 minutos

Materiales:

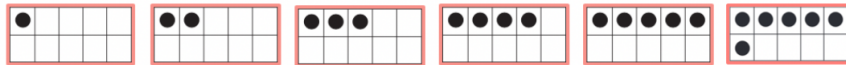
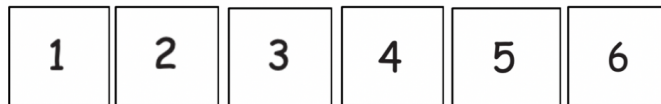
1 dado



Tarjetas para utilizar:

Un juego de tarjetas del 1 al 6 para cada jugador

Nota: entregue diferentes tipos de tarjetas (con números y puntos) a los jugadores.



Objetivo del juego: los niños igualan los números que aparecen cuando se lanza el dado para dar vuelta todas sus tarjetas.

Preparación:

1. Entregue a cada jugador un juego de tarjetas del 1 al 6 sin estar en orden.

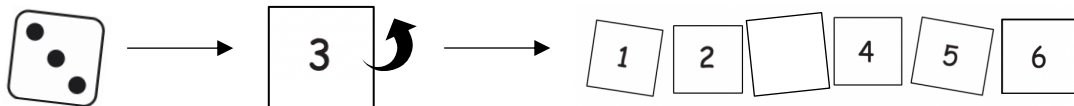
Cómo jugar:

Cada jugador coloca sus tarjetas en orden del 1 al 6.



En su turno:

Lance el dado. Dé vuelta la tarjeta que coincida con el número que salió en el dado.



Si el número que sale en el dado no coincide con ninguna de sus tarjetas boca arriba, pase el dado al siguiente jugador. O bien, siga lanzando el dado hasta que el número que salga coincida con una tarjeta boca arriba.

El juego termina cuando todos los jugadores han dado vuelta todas sus tarjetas.



Lo que los niños están aprendiendo:

- Algunos niños pueden combinar los patrones de puntos en el dado con los mismos patrones en las tarjetas con puntos. Estos niños están combinando mediante patrón y cantidad. Si esto sucede, asegúrese de decir los nombres de los números (por ejemplo, “tres”). Con la práctica, los niños aprenden a conectar cantidades con sus nombres y números escritos.
- Este juego se puede jugar individualmente, en parejas o en grupos pequeños.
- Elija jugar de manera competitiva o cooperativa. Para jugar de manera cooperativa, los niños pueden compartir un juego de tarjetas y turnarse para lanzar el dado y dar vuelta las tarjetas.