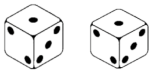
Jogar dois dados (dois números de 1 a 6)

1-4 jogadores

A partir de 4 anos de idade

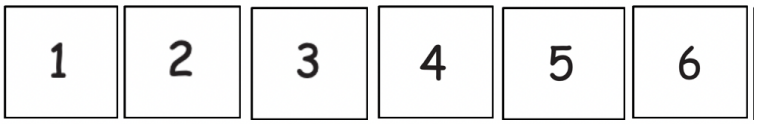
5-10 minutos

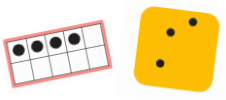
Materiais:

2 dados com 1 a 3 pontos 

Cartas para usar:

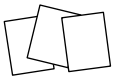
cartas numeradas de 1 a 6



OU cartas com 1 a 6 pontinhos 

Objetivo do jogo: as crianças fazem a correspondência e combinam os números dos dados para virar todas as cartas.

Preparação:

1. Embaralhe as cartas 

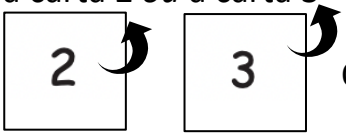
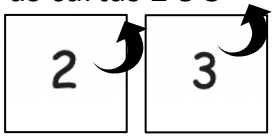
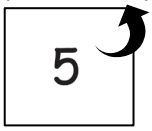
2. Peça às crianças para colocarem as cartas em ordem de 1 a 6

Jogar:

Quando for sua vez:

Jogue os dados. Vire as cartas que correspondem ao(s) número(s) dos dados. Por exemplo:

Se um jogador tirar e , ele poderá virar:

a carta 2 *ou* a carta 3  OU as cartas 2 *e* 3  OU a soma (a carta 5) 

Se os números dos dados, ou sua soma, não corresponderem a nenhuma das cartas viradas para cima, passe os dados para o próximo jogador. Ou continue jogando até que o(s) número(s) dos dados correspondam a uma carta.

O jogo terminará quando os jogadores virarem todas as cartas!

Variação:

Dois números iguais nos dados podem ser um "curinga". Quando um jogador tirar um "curinga", ele poderá escolher qualquer carta para virar. Veja se as crianças escolhem corretamente! Ajude-as a escolher uma carta numerada que seria difícil de sair. Isso também pode acelerar o jogo.

O que as crianças estão aprendendo:

- Algumas crianças podem contar cada ponto nos dados, um por um, para descobrir o número total jogado. Outras crianças podem somar os dois números dos dados rapidamente.
- Algumas crianças podem precisar de ajuda para contar corretamente – conte junto com elas.
- Comece com um conjunto pequeno de números de cartas (até 6). Isso ajuda as crianças a entender como compor e decompor números pequenos para formar números maiores.