

# A Maior!

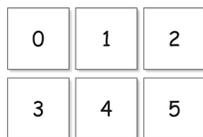
Jogadores 2-4    Idades 5+    5-10 min

## OBJETIVO

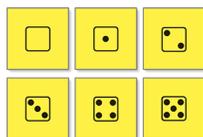
Junte todas as cartas virando mais cartas de maior número do que os outros jogadores.

## CARTAS USADAS

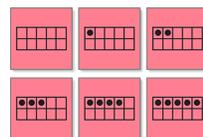
Comece com:



Numerais  
0-5

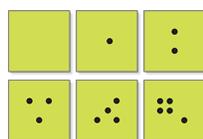


Dados  
0-5

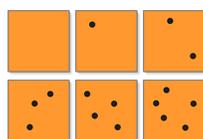


Dez quadrados  
0-5

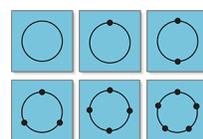
Para jogos mais avançados: selecione mais cartas,  
um conjunto por cada vez:



Pontos ordenados  
0-5

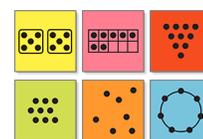


Pontos espalhados  
0-5



Círculos  
0-5

### Desafio extra



Selecione mais cartas  
6-10

## COMO JOGAR

1. Selecione e embaralhe as cartas.



2. Distribua as cartas com a face para baixo, em pilhas iguais, para cada jogador. Não olhe para suas cartas ainda!



3. Em seguida, diga: “Cada um de nós vai virar a carta do topo da nossa pilha. Quem tiver a carta com o maior número ganha esta rodada e fica com todas as cartas. Preparados?”

Cada jogador vira a carta de cima e a coloca no centro para que todos vejam.



4. Pergunte: “Qual carta tem o maior número? Quem fica com todas as cartas? Como podemos saber?”



5. Se dois jogadores virarem o mesmo número mais alto, esses jogadores virarão as próximas cartas do topo de suas respectivas pilhas. Quem tiver o maior número ganha todas as cartas de ambas as rodadas.
6. O jogo acaba quando uma pessoa tem todas as cartas.

## O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

- Comparar cartas com pontos arranjados de maneiras diferentes ajuda as crianças na compreensão de quantidades. Em outras palavras, cinco pontos podem ser organizados de muitas maneiras diferentes, mas são sempre cinco pontos.
- As crianças aprendem a identificar qual de dois ou mais números é o maior.

## TÓPICOS MATEMÁTICOS

Número: contagem e cardinalidade

Número: operações

## VÍDEO



### Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar A Maior, visualize o código QR pelo aplicativo da câmera ou do leitor de código QR do seu smartphone.