

Você Consegue Encontrar?

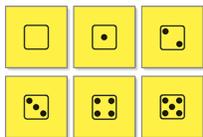
Jogadores 1-4 Idades 3+ 5-10 min

OBJETIVO

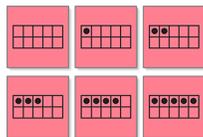
Encontrar rapidamente uma carta específica.

CARTAS USADAS

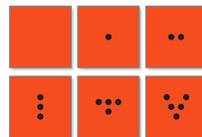
Comece com:



Dados
0-5



Dez quadrados
0-5

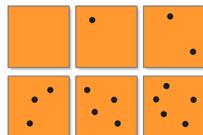


Pontos ordenados
0-5

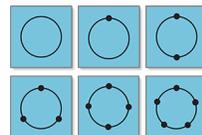
Para jogos mais avançados: selecione mais cartas, um conjunto por cada vez:



Numerais
0-5

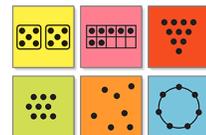


Pontos espalhados
0-5



Círculos
0-5

Desafio extra



Selecione mais cartas
6-10

VOCABULÁRIO

Igual
Quantas?

PERGUNTAS

O que você percebe nas cartas?
Como você consegue descobrir quantos pontinhos tem na carta?

COMO JOGAR

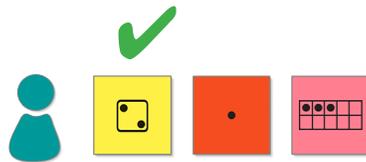
1. Selecione e embaralhe as cartas.



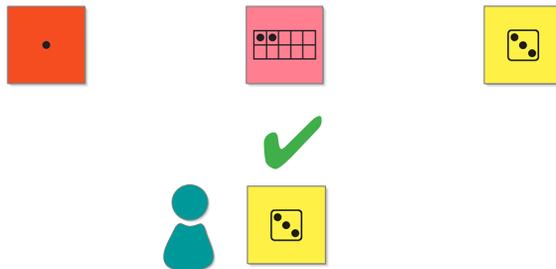
2. Diga: “**Feche os olhos**”. Enquanto os olhos da criança estão fechados, coloque na mesa três cartas viradas para cima.



3. Em seguida, diga: “**Estou pensando em um número. Quando eu disser o número, abra os olhos e tente encontrar rapidamente uma carta com esse número de pontos. Pronto? Você consegue encontrar um 2?**”



4. Assim que o(a) jogador(a) identificar corretamente a carta, empurre as três cartas para o lado e diga: “**OK, feche os olhos!**” Coloque três novas cartas e escolha um novo número. “**Você consegue encontrar uma carta com 3 pontos?**”



5. Observe se as crianças são capazes de reconhecer imediatamente o número de pontos ou se precisam contar os pontos.
6. Tente jogar rapidamente para dar às crianças muita prática no reconhecimento de quantidades!

DICAS PARA JOGAR

- Ao brincar com várias crianças, você pode fazer com que as crianças se revezem fechando os olhos e encontrando cartas, ou você pode jogar competitivamente fazendo com que elas tentem ser as primeiras a apontar para a carta que você disse. Se fizer o revezamento, você pode pedir aos outros jogadores

para “verificar” se as cartas identificadas realmente têm o número de pontos que você disse.

- Se as crianças estão tendo dificuldade em encontrar uma carta igual, você pode exemplificar seu pensamento. Por exemplo, você poderia dizer: “Eu contei um, dois, três, quatro. Eu tenho quatro. Como você contou?”
- Para tornar este jogo mais fácil, coloque apenas duas cartas. Para tornar o jogo mais desafiador, adicione mais cartas ou use cartas com quantidades maiores de pontos.
- Os pontos organizados de forma circular ou espalhados são mais difíceis de subitizar. Você pode usar essas cartas em jogos posteriores.
- Quando as crianças estiverem prontas para um desafio maior, elas podem experimentar o jogo Maior, Menor, Igual.

O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

- Este jogo permite que as crianças pratiquem a subitização – ver rapidamente as quantidades. Pesquisas sugerem que crianças que são boas em subitização tendem a se sair melhor em matemática.
- As crianças geralmente reconhecem 1 a 2 pontos sem precisar contá-los. Mas a subitização tem limites. Para quantidades maiores, podemos precisar agrupar ou fragmentar objetos em grupos menores para subitizar. Por exemplo, 8 pontos geralmente são demais para serem considerados como 8, mas se os pontos forem organizados como dois grupos de 4, e sabemos que dois 4 fazem 8, podemos ver rapidamente 8.

TÓPICOS MATEMÁTICOS

Número: contagem e cardinalidade

VÍDEO



Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar Você Consegue Encontrar?, leia o código QR pelo aplicativo da câmera ou do leitor de código QR do seu smartphone.