

Padrões Dançantes

Jogadores 2-6 : Idades 3+ : 5-10 min

OBJETIVO

Reconhecer um padrão e prever o que vem a seguir.

MATERIAIS

Próprio corpo



VOCABULÁRIO

Padrão
Repetir
Antes
Depois

PERGUNTAS

Qual foi o padrão que fiz?
Como você soube o que veio a seguir?

COMO JOGAR

1. Escolha uma área onde as crianças possam se movimentar livremente.
2. Comece fazendo um padrão de movimento simples, como: pise, bata palmas, pise, bata palmas, pise, bata palmas.



Peça às crianças que façam os movimentos assim que reconhecerem o padrão.

Assim que a maioria das crianças tiver aderido à brincadeira, diga “pare!” e faça as crianças congelarem no lugar.

Pergunte: “Qual movimento vem a seguir?” Espere que as crianças digam ou demonstrem o próximo movimento do padrão.

Continue a brincar usando diferentes padrões de movimento. Você pode incluir: tocar os dedos dos pés, tocar a cabeça, estender as mãos no ar, colocar as mãos nos quadris e pular com um ou dois pés!

DICAS PARA JOGAR

- Para um desafio maior, cometa um “erro” (por exemplo, "pise, bata palmas, pise, bata palmas, pise, pise"). Veja se as crianças percebem o seu erro e peça-lhes para te corrigir!

O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

- Este jogo é uma ótima maneira para as crianças se levantarem, se moverem e experimentarem padrões visuais, sonoros e táteis!
- Quando você pergunta “o que vem a seguir?”, você está ajudando as crianças a reconhecer a unidade repetida de um padrão. Por exemplo, se eles disserem que ‘bata palmas’ vem a seguir porque o padrão é “pise, bata palmas, pise, bata palmas, pise, bata palmas”, eles reconheceram que a unidade repetida do padrão é “pise, bata palmas”.

MATH TOPICS

Padrões e estrutura

Classificação e atributos

VÍDEO



Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar Padrões Dançantes, leia o código QR pelo aplicativo da câmera ou do leitor de código QR do seu smartphone.