

Carta Oculta (Visión de Rayos X)

Jugadores 2-4 Edades 4+ 5-10 min

OBJETIVO

Los niños identifican los números ocultos en las cartas boca abajo.

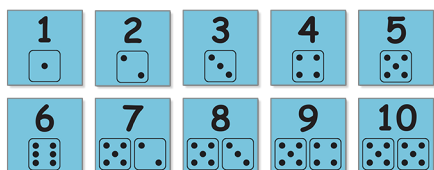
CARTAS QUE SE USAN

Comenzar con: Cartas de *Contar y Ver* del 1 al 5

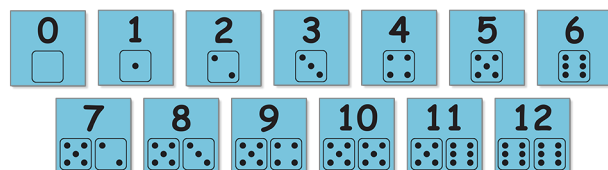


Para juegos posteriores:

Cartas de *Contar y Ver* del 1 al 10



Cartas de *Contar y Ver* del 0 al 12



VOCABULARIO

En orden
Junto a
Ocultos

PREGUNTAS

¿Cómo supiste cuál era el número de la carta oculta?

Si alguien necesita ayuda para descifrar la carta oculta, ¿cómo podrías ayudarlo?

CÓMO SE JUEGA

1. Mezcle las cartas.



2. Pida a los niños que ordenen las cartas del 1 al 5.

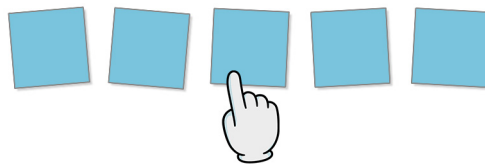


3. Mientras los niños miran, voltee las cartas boca abajo.



4. Pregúntele a uno de los jugadores: "¿Puedes señalar una carta? ¡Te diré qué número está en la carta usando mi visión especial de rayos X!"

El niño señala una carta:



5. Diga: "¡Es el 3! Voltea la carta para comprobarlo". El jugador voltea la carta y comprueba el número.



6. Vuelva a colocar la carta boca abajo sobre la mesa. Dígale al siguiente jugador: "Ahora es tu turno de usar tu visión de rayos X. ¿Listo(a)?"
7. Si están listos, haga que los niños asuman el papel de identificar las cartas que usted u otros jugadores señalan.

CONSEJOS PARA JUGAR

- Una variación de este juego consiste en dejar las cartas boca arriba después de haberlas identificado. Si una carta oculta está a la izquierda de una carta boca arriba, puede hacer preguntas como, "¿Qué número viene antes de tres?" o "¿Qué número es dos menos que cinco?"
- Si una carta oculta está a la derecha de una carta boca arriba, anime a los niños a contar hacia adelante a partir de la carta boca arriba hasta la carta oculta. Por ejemplo, pueden contar hacia adelante a partir de la carta 3 boca arriba hasta la carta

5 oculta: “¡3 ... 4, 5!” Contar hacia adelante es una habilidad matemática importante que los niños deben practicar.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Observe qué estrategias usan los niños para identificar las cartas ocultas. Si un jugador no está seguro de qué hacer, ayúdele a contar desde la primera carta hasta la carta oculta, señalando cada carta mientras cuentan.
- Este juego ayuda a los niños a practicar tres habilidades de funciones ejecutivas: control inhibitorio, memoria de trabajo y cambio de atención. Los niños deben inhibirse de dar la vuelta impulsivamente a las cartas. Usan su memoria de trabajo para clasificar las cartas en el orden correcto para empezar, y recuerdan ese orden durante todo el juego. El cambio de atención se practica cuando los niños alternan entre las funciones de selector e identificador de cartas.
- Para obtener más información sobre las matemáticas y la función ejecutiva, consulte este artículo: [Double Impact: Mathematics and Executive Function](#).

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: Conteo y Cardinalidad

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Carta Oculta (Visión de Rayos X)”.