

# Carta Oculta (Visión de Rayos X)

Jugadores 2-4    Edades 4+    5-10 min

## OBJETIVO

Los niños identifican los números ocultos en las cartas boca abajo.

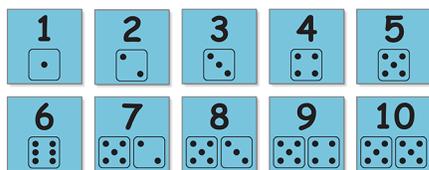
## CARTAS QUE SE USAN

Comenzar con: Cartas de *Contar y Ver* del 1 al 5

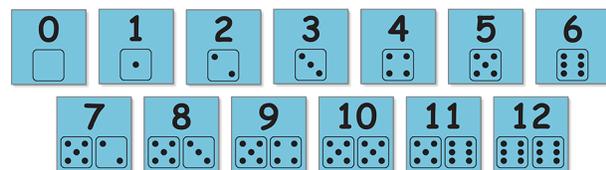


Para juegos posteriores:

Cartas de *Contar y Ver* del 1 al 10



Cartas de *Contar y Ver* del 0 al 12



## VOCABULARIO

En orden  
Junto a  
Ocultos

## PREGUNTAS

¿Cómo supiste cuál era el número de la carta oculta?  
Si alguien necesita ayuda para descifrar la carta oculta,  
¿cómo podrías ayudarlo?

## CÓMO SE JUEGA

1. Mezcle las cartas.



2. Pida a los niños que ordenen las cartas del 1 al 5.

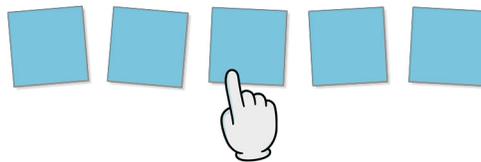


3. Mientras los niños miran, voltee las cartas boca abajo.



4. Pregúntele a uno de los jugadores: "¿Puedes señalar una carta? ¡Te diré qué número está en la carta usando mi visión especial de rayos X!"

El niño señala una carta:



5. Diga: "¡Es el 3! Voltea la carta para comprobarlo". El jugador voltea la carta y comprueba el número.



6. Vuelva a colocar la carta boca abajo sobre la mesa. Dígale al siguiente jugador: "Ahora es tu turno de usar tu visión de rayos X. ¿Listo(a)?"
7. Si están listos, haga que los niños asuman el papel de identificar las cartas que usted u otros jugadores señalan.

## CONSEJOS PARA JUGAR

- Una variación de este juego consiste en dejar las cartas boca arriba después de haberlas identificado. Si una carta oculta está a la izquierda de una carta boca arriba, puede hacer preguntas como, "¿Qué número viene antes de tres?" o "¿Qué número es dos menos que cinco?"
- Si una carta oculta está a la derecha de una carta boca arriba, anime a los niños a contar hacia adelante a partir de la carta boca arriba hasta la carta oculta. Por ejemplo, pueden contar hacia adelante a partir de la carta 3 boca arriba hasta la carta

5 oculta: “¡3 ... 4, 5!” Contar hacia adelante es una habilidad matemática importante que los niños deben practicar.

## LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Observe qué estrategias usan los niños para identificar las cartas ocultas. Si un jugador no está seguro de qué hacer, ayúdele a contar desde la primera carta hasta la carta oculta, señalando cada carta mientras cuentan.
- Este juego ayuda a los niños a practicar tres habilidades de funciones ejecutivas: control inhibitorio, memoria de trabajo y cambio de atención. Los niños deben inhibirse de dar la vuelta impulsivamente a las cartas. Usan su memoria de trabajo para clasificar las cartas en el orden correcto para empezar, y recuerdan ese orden durante todo el juego. El cambio de atención se practica cuando los niños alternan entre las funciones de selector e identificador de cartas.
- Para obtener más información sobre las matemáticas y la función ejecutiva, consulte este artículo: [Double Impact: Mathematics and Executive Function](#).

## TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: Conteo y Cardinalidad

## VIDEO



### Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Carta Oculta (Visión de Rayos X)”.