

¡Llegar a 5!

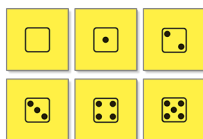
Jugadores 1-4 Edades 4+ 5-10 min

OBJETIVO

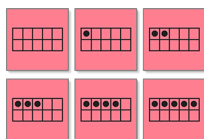
Combinar dos cartas de puntos de manera que sumen 5.

CARTAS QUE SE USAN

Comience con:



Dados del 0 al 5



Cuadrículas de diez casillas del 0 al 5

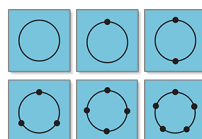
Para juegos posteriores: seleccione más cartas, un conjunto a la vez:



Puntos ordenados del 0 al 5



Puntos dispersos del 0 al 5



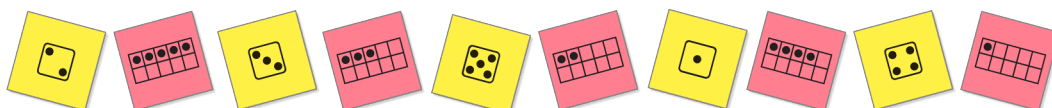
Círculos del 0 al 5

CÓMO SE JUEGA

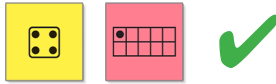
1. Seleccione y baraje las cartas.



2. Coloque todas las cartas boca arriba.



3. Puede comenzar el juego diciendo: “¡Voy a encontrar dos cartas que sumen 5! Vamos a ver. ¿Estas dos cartas suman 5?”.



Diga, “¡Sí! Hay cuatro puntos en esta carta, ¡y con un punto más, son 5!”.

4. Diga: “Ahora es su turno. ¿Pueden encontrar dos cartas que sumen 5?”.
5. El juego termina cuando se emparejan todas las cartas.

CONSEJOS PARA JUGAR

- Si los niños están listos, puede agregar cartas de puntos y cartas numéricas mayores de 5. Puede jugar a ¡Llegar a 6!, ¡Llegar a 7!, ¡Llegar a 8!, ¡Llegar a 9! y ¡Llegar a 10! Si lo desea, puede usar tres cartas para que el reto sea más grande. Solo asegúrese de que todos los jugadores trabajen con el mismo número como objetivo.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Este juego se centra en la composición de números, sabiendo que dos números más pequeños conforman un número mayor. En este juego, los niños buscan dos números más pequeños que, juntos, suman 5.
- Es importante que los niños reconozcan que una cantidad determinada se puede representar de diferentes maneras: con los dedos, con números, con puntos en diferentes configuraciones, y más. Tener práctica jugando con los números en muchas formas ayuda a afianzar este concepto.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: Conteo y Cardinalidad

Números: Operaciones

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “¡Llegar a 5!”.