

Tirar dos dados del 1 a 6

Jugadores 1-4 Edades 4+ 5-10 min

OBJETIVO

Hacer coincidir y combinar los números lanzados en los dados con sus cartas respectivas.

MATERIALES

Cartas de Contar y ver del 1 al 6 para cada jugador:



2 dados con 1-3 puntos



VOCABULARIO

Dados
Combinar números

PREGUNTAS

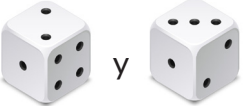

¿Cómo ordenaron las cartas? ¿Qué estaban pensando?
¿Qué observaron?
¿Cómo decidieron combinar esos números para voltear una carta?
¿A quiénes les quedan más cartas por voltear?




CÓMO SE JUEGA






1. Entregue a cada niño un juego de cartas en orden aleatorio del 1 al 6.
2. Pida a los niños que ordenen sus cartas del 1 al 6. Vea si pueden hacerlo de forma independiente y apóyelos según sea necesario.



3. Lance los dados. El jugador puede entonces voltear las cartas que coincidan con uno de los números, con ambos números, o con la suma de los dos números que salgan. Por ejemplo:

Si un jugador saca  y  puede voltear:

la carta del 2  la carta del 3  la carta del 2 **y** la carta del 3  la carta del 5 (la suma de los dos números)

4. Si los números lanzados, o su suma, **no coinciden** con ninguna de las cartas boca arriba, pasar los dados al siguiente jugador.
5. ¡El juego termina cuando todos los jugadores han volteado todas sus cartas!

CONSEJOS PARA JUGAR

- Haga que sacar dobles sea un “comodín”. Cuando salga un “comodín”, el jugador puede elegir cualquier carta para voltearla. ¡Vea si los niños escogen inteligentemente! Ayúdeles a escoger una carta numérica que de otro modo sería más difícil de sacar. Esto también puede ayudar a acelerar el juego.
- ¡Anime a los jugadores a hablar sobre las reglas del juego! Podrían decidir que los jugadores pueden seguir lanzando los dados hasta que puedan voltear cartas (en lugar de pasar al siguiente jugador después de cada lanzamiento).
- Además de las cartas de Contar y ver, se puede jugar con cartas de puntos o con cualquier otro tipo de cartas que tengan.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Los niños reconocen el número de puntos en los dados y conectan la cantidad de puntos con los números de las cartas.

- Cuando los niños combinan los dados que han lanzado, están sumando dos números para formar un nuevo número. Para combinar números, los niños pueden necesitar contar cada punto en ambos dados. O, si sacan un 3 y un 2, pueden contar hacia adelante desde el 3 y decir “4, 5”. Contar hacia adelante significa que, en lugar de comenzar desde el 1 y contar hasta el 5, contamos empezando desde el 2 o empezando desde el 3.
- Los niños también pueden comenzar a observar que algunos números son difíciles de sacar mientras que otros salen muchas veces. Ayúdeles a pensar en su estrategia de juego, y cuáles cartas numéricas deberían voltear en función de cuáles números son más fáciles de sacar al lanzar los dados.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: conteo y Cardinalidad

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un video que muestra cómo jugar “Tirar dos dados del 1 a 6”.