¡Ve a pescar! con cartas de figuras

YOUNG MATHEMATICIANS

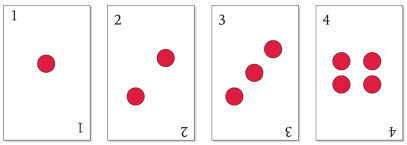
Jugadores 2-4 | Edades 4+ | 10-15 min

OBJETIVO

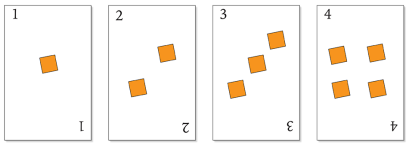
Crear parejas iguales pidiendo cartas a otros jugadores y sacando cartas de la baraja.

CARTAS QUE SE USAN

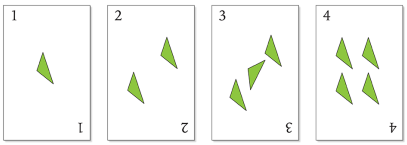
Círculos 1-4



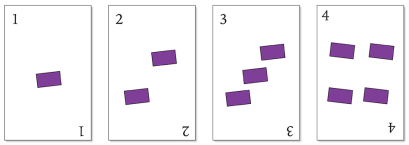
Cuadrados 1-4



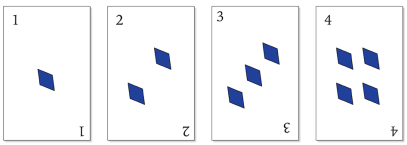
Triángulos 1-4



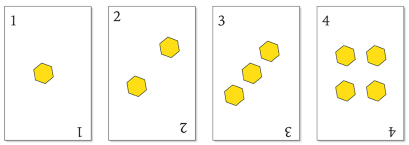
Rectángulos 1-4



Rombos 1-4



Hexágonos 1-4



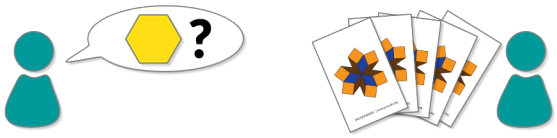
CÓMO SE JUEGA

1. Seleccione y barajee las cartas.
2. Reparta 5 cartas a cada jugador.
3. Las cartas de figuras permiten jugar "¡Ve a pescar!" de dos maneras diferentes. Los jugadores pueden pedir cartas de

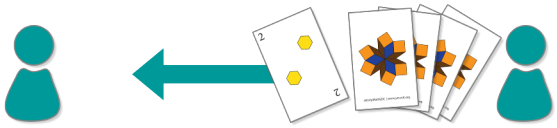
números ("¿Tienes algún 3?"), o pueden pedir cartas de figuras ("¿Tienes algún círculo?").

4. Si se piden cartas de figuras, los jugadores revisan sus cartas y colocan cualquier par de cartas que tengan la misma figura.

5. Luego pregúntele a otro jugador si tiene una carta de figura que coincida con una de las cartas de figuras que usted tiene en la mano. Por ejemplo, podría preguntar: "¿Tienes algún hexágono?".



6. Si el otro jugador tiene una carta con la figura que usted pidió (o el número que usted pidió), el jugador tiene que dársela a usted, y entonces usted coloca ese par de cartas a su lado.



7. Si el otro jugador no tiene el tipo de carta que usted pidió, el otro jugador dice: ¡Ve a pescar! y usted saca una carta de la pila central.

8. Si usted dibuja una figura que coincida con una figura en su mano, coloque ese par de cartas a su lado.

9. Algunas personas juegan hasta que un jugador obtiene un cierto número de pares de cartas. Otras personas juegan hasta que uno de los jugadores se queda sin cartas. Jueguen de la manera que acuerden todos los jugadores.

CONSEJOS PARA JUGAR

- Existen muchas maneras diferentes de jugar "¡Ve a pescar!".

Usted puede modificar las reglas del juego de la manera que funcione mejor para los jugadores.

- Algunas personas juegan a que, si el jugador obtiene un par de cartas iguales, puede continuar su turno. Otras personas juegan a que, después de que el jugador obtiene un par de cartas iguales, le toca el turno al siguiente jugador. Jueguen de la manera que acuerden todos los jugadores.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Jugar ¡Ve a pescar! con figuras ayuda a los niños a practicar los nombres de las figuras y a encontrar figuras que coincidan. Jugar ¡Ve a pescar! con números ayuda a los niños a practicar los nombres de los números y a reconocer los números escritos.

- Este juego les da a los niños práctica para enfocar su atención. Si coinciden de acuerdo a la figura, deben hacer caso omiso de los números de las cartas. Si coinciden de acuerdo al número, deben hacer caso omiso de las figuras de las cartas.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Figuras y Geometría | Clasificar y Atributos

VIDEO

Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “¡Ve a pescar!”.

EDC Education Development Center

www.ym.edc.org

© EDC 2021

CC BY NC SA