

Extender el patrón

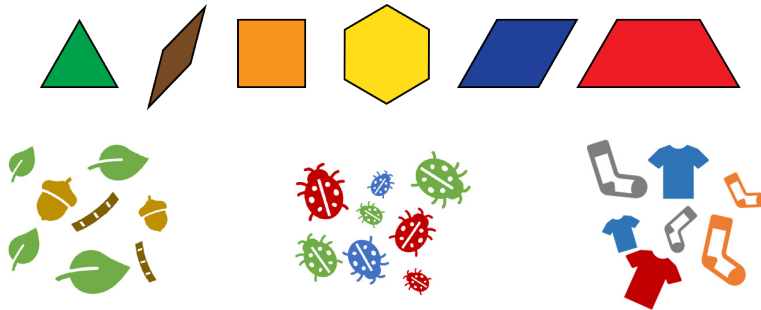
Jugadores 1-4 Edades 4+ 5-10 min

OBJETIVO

Extender un patrón.

MATERIALES

Cualquier material del cual haya suficiente como para hacer un patrón



VOCABULARIO

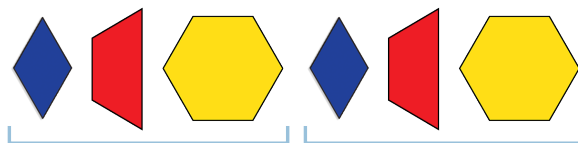
Patrón: Diseño que se repite de forma predecible para saber lo que viene después.

PREGUNTAS

¿Cómo sabes lo que viene después?
¿Qué se repite en este patrón?

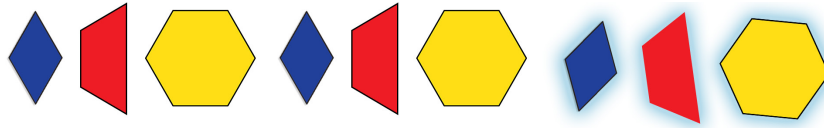
CÓMO SE JUEGA

1. Cree un patrón con al menos dos unidades repetidas.



2. Luego diga: “Comencé este patrón. ¿Puedes continuarlo? ¿Puedes extender el patrón?”. Y ver si los niños son capaces de averiguar qué viene después.

3. A veces es útil cantar el patrón en voz alta. Por ejemplo, “Azul, rojo, amarillo, azul, rojo, amarillo, azul... ¡rojo! ¡Amarillo!” o “Rombo, trapecoide, hexágono, rombo, trapecoide, hexágono, rombo... ¡trapecoide! ¡hexágono!”.



CONSEJOS PARA JUGAR

- A los niños les encanta hacer patrones muy, muy largos. ¡Asegúrense de dejar suficiente espacio para que sus patrones puedan crecer más!

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- A medida que los niños continúan el patrón, observe si son capaces de reconocer cuál es la unidad repetitiva del patrón. Esto demuestra que están entendiendo qué es lo que se repite en el patrón.

¿Qué es la unidad repetida? Los patrones se repiten de manera predecible. Un tipo de patrón es el patrón de franjas “roja, blanca” que hay en la bandera de Estados Unidos: roja, blanca, roja, blanca, roja, blanca... En este caso, la unidad que se repite es “roja, blanca”. Una unidad repetida es la parte del patrón que se repite una y otra vez.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Patrones y Estructura

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Extender el patrón”.