

Hacerlo de memoria

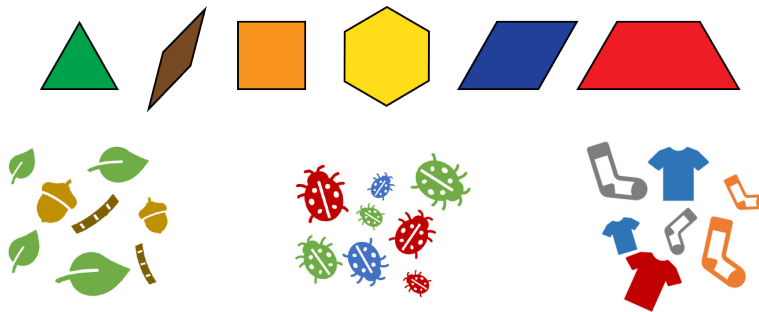
Jugadores 1-4 Edades 5+ 5-10 min

OBJETIVO

Copiar un patrón de memoria.

MATERIALES

Cualquier material del cual haya suficiente como para hacer un patrón



1 tela, trozo de papel u otro tipo de cubierta



VOCABULARIO

Patrón: Diseño que se repite de forma predecible para saber lo que viene después.

Repetir

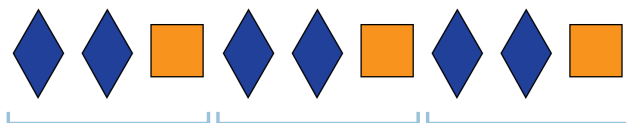
PREGUNTAS

¿Cuál es la parte que se repite en este patrón?

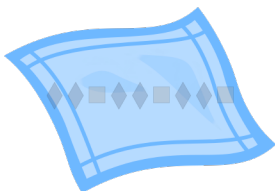
¿Cómo recordaste cómo hacer el patrón?

CÓMO SE JUEGA

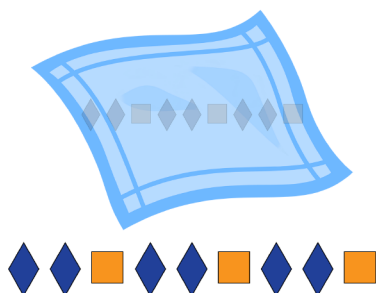
1. Cree un patrón con al menos dos unidades repetitivas.



2. Esconda el patrón debajo de algo para que nadie pueda verlo.



3. Dé a los niños los mismos materiales que usted usó para hacer el patrón.
4. Diga: “Voy a mostrarte un patrón durante un breve período de tiempo y luego lo voy a esconder. Luego puedes intentar hacer el mismo patrón de memoria”.
5. Muestre el patrón durante unos segundos. Para los niños que recién están aprendiendo, muéstrelo por más tiempo. Puede reducir el tiempo que muestra el patrón a medida que los niños adquieran más práctica.
6. Dé tiempo a los niños para formar el patrón.



7. Pregunte: “¿Cómo recordaste cómo hacer el patrón?” Hable acerca de cómo lo recordaron.

CONSEJOS PARA JUGAR

- ¡Este juego es desafiante! Asegúrese de que los niños tengan mucha experiencia con los patrones antes de jugar.

- Deje que los niños echen un vistazo si quieren. Con el tiempo, lo harán cada vez menos.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Los niños practican tanto sus patrones como sus habilidades de memoria. ¡Cuanto más complejo es un patrón, más difícil es recordarlo! Una vez que los niños sean capaces de recrear de memoria patrones AB simples, como rojo-azul, rojo-azul, desafíelos a tratar de recordar patrones con otras estructuras, como ABC (rojo-azul-verde), ¡o incluso ABCA (cuadrado-triángulo-círculo-cuadrado) de memoria!
- Anime a los niños a nombrar la parte del patrón que se repite. Cuando los niños estén listos, puede desafiarlos a copiar la misma estructura de patrón usando diferentes materiales. (Refiérase al juego de La misma regla, cosas diferentes para obtener más información).

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Patrones y Estructura

Figuras y Geometría

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Hacerlo de memoria”.