

¡Supéralo! con cartas de figuras



YOUNG
MATHEMATICIANS

Jugadores 2-4



Edades 4+



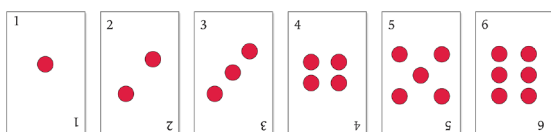
5-10 min

OBJETIVO

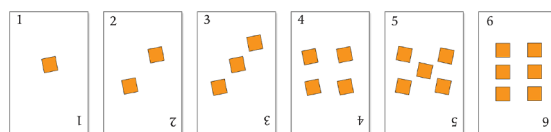
Quedarse con todas las cartas, volteando cartas con números más altos que las de los otros jugadores.

CARTAS QUE SE USAN

Comience con:

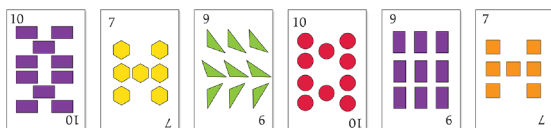


Círculos 1-6



Cuadrados 1-6

Para juegos más adelante: Usar más figuras y números más altos.



CÓMO SE JUEGA

1. Seleccione y barajee las cartas.



2. Reparta las cartas boca abajo en montones iguales para cada jugador. ¡No mire sus cartas todavía!



3. Luego diga: "Cada uno de nosotros va a voltear la carta superior"

de nuestra pila. Quien tenga el número más alto en su carta gana esta ronda y se queda con todas las cartas. ¿Listos?” Cada jugador voltea la carta de arriba y la pone en el centro para que todos la vean.



4. Pregunte: “¿Qué carta tiene el número más alto? ¿Quién se queda con todas las cartas? ¿Cómo podemos saberlo?”.

Los jugadores pueden comparar los números en las cartas o pueden contar la cantidad de figuras.



5. Si dos jugadores voltean cartas que tienen el mismo número más alto, esos jugadores voltean la siguiente carta de su pila. Quien tenga el número más alto gana todas las cartas de ambas rondas.
6. El juego termina cuando una persona tiene todas las cartas.

CONSEJOS PARA JUGAR

- A veces hay que terminar el juego antes de que un jugador obtenga todas las cartas. Pueden dejar de jugar en cualquier momento, y contar las cartas que cada jugador ha obtenido hasta ese momento. El jugador que tiene en su poder más cartas en ese momento es el ganador.
- Una vez que se le hayan acabado las cartas de la mano, puede recoger las cartas que ha obtenido, barajarlas y seguir jugando.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- En este juego, los niños practican el reconocimiento de números escritos. Si no están familiarizados con los números escritos, pueden contar cuántas figuras hay en las cartas y comparar cuál tiene más.
- Los niños también obtienen mucha práctica comparando qué número es mayor o menor, lo cual es una importante habilidad matemática temprana.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Figuras y Geometría

Clasificar y Atributos

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “¡Supéralo!”.