

¿Qué falta?

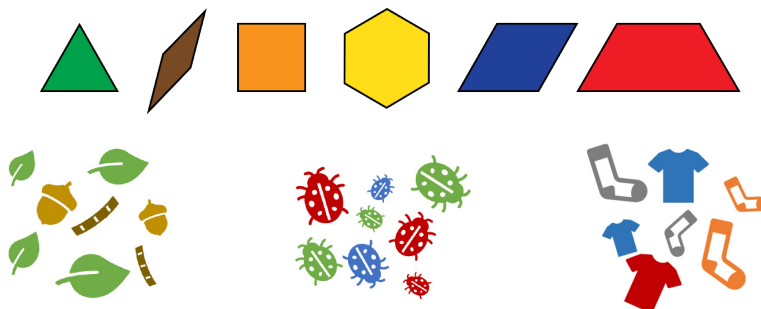
Jugadores 1-4 Edades 4+ 5-10 min

OBJETIVO

Completar la pieza que falta en un patrón.

MATERIALES

Cualquier material del que haya suficiente como para poder formar un patrón



VOCABULARIO

Patrón: Diseño que se repite de manera predecible, permitiendo saber lo que viene a continuación

Faltante

Repetir

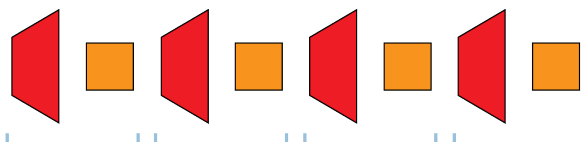
PREGUNTAS

¿Qué se repite en este patrón?

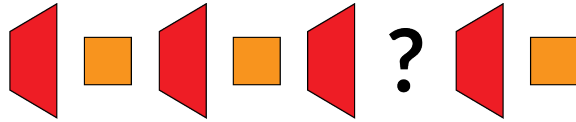
¿Cómo supiste lo que faltaba?

CÓMO SE JUEGA

1. Cree un patrón que sea lo suficientemente largo para tener al menos tres unidades repetidas.



2. Juntos, canten los nombres de los elementos en voz alta, señalando cada elemento mientras dicen su nombre.
3. Diga: “Cierren los ojos. Voy a hacer un pequeño cambio en el patrón”. Luego cubra o retire una de las piezas del patrón.



4. “Ahora, abran los ojos. ¿Pueden encontrar lo que falta en mi patrón?”
5. Una vez que los niños identifiquen la pieza que falta, les puede preguntar: “¿Cómo supieron que esa era la pieza que faltaba?”

CONSEJOS PARA JUGAR

- Haga su patrón lo suficientemente largo para que los niños puedan reconocer la unidad repetitiva del patrón. Aproximadamente tres unidades repetidas son suficientes, pero siéntase en libertad de hacer un patrón más largo.
- Para un desafío adicional, puede retirar más de una pieza del patrón. Por ejemplo, puede retirar el segundo trapecioide y el tercer cuadrado. Cuando los niños tienen que descubrir varias piezas que faltan, adquieren más práctica para notar la estructura subyacente de un patrón.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Preguntar a los niños cómo descubrieron las piezas faltantes los ayuda a aprender sobre las estrategias que están usando y cómo están comenzando a comprender la estructura del patrón.
- Pida a los niños que no solo resuelvan un problema, sino que también expliquen cómo lo resolvieron. Esto los ayuda a practicar su razonamiento matemático y a desarrollar sus habilidades lingüísticas.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Patrones y Estructura

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Qué falta”.