

# Sentindo as Formas

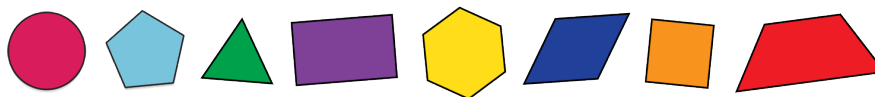
Jogadores 1-5    Idades 3+    5-10 min

## OBJETIVO

As crianças identificam as formas pelo tato (sem ver).

## MATERIAIS

Formas de plástico, madeira ou papel



Saco ou outro recipiente cujos conteúdos não se possa ver



## VOCABULÁRIO



## PERGUNTAS

Os lados são retos ou curvos?  
Quantos lados?  
Quantos vértices ou cantos?  
Os vértices ou cantos são pontudos ou largos?

## COMO JOGAR

1. Coloque uma unidade de cada forma na mesa para que todos possam ver. Coloque as formas restantes no saco.

Escolha duas formas e pergunte: “O que você percebe nessas formas? O que é igual? O que é diferente?”



Incentive as crianças a falar sobre as características, como o número de lados ou vértices, que usarão para encontrar uma forma através do tato.

Em seguida, escolha 2 novas formas para as crianças discutirem.

2. Quando as crianças estiverem prontas, peça-lhes que se revezem segurando o saco de formas. Aponte para uma das formas na mesa e peça à criança que está segurando o saco para encontrar a mesma forma no saco. Certifique-se de que elas encontrem a forma apenas pelo toque, sem espiar!
3. Você poderia dizer: “Ok, coloquei todas as outras formas neste saco. Vou apontar para uma das formas na mesa e quero que você pense o que você observa sobre essa forma. Em seguida, coloque a mão dentro do saco e encontre essa forma sentindo as formas com as mãos. Você só pode usar a mão para sentir, não os olhos para olhar. Quando achar que encontrou a forma, descreva-a antes de retirá-la do saco. Depois, você pode tirá-la do saco para que todos possamos ver e falar sobre a forma que você encontrou.”
4. Passe o saco para o próximo jogador e escolha uma nova forma para ser encontrada.

## DICAS PARA JOGAR









- Você pode usar vários tipos de objetos para jogar, como brinquedos, utensílios, materiais de arte, qualquer coisa que as crianças possam tocar. Peça às crianças para descreverem os objetos (macio, felpudo, pontudo, redondo).
- À medida que as crianças adquirem mais prática em perceber e descrever os atributos, ou características, de formas e objetos, elas estarão prontas para assumir mais desafios neste jogo.

Você pode querer começar com apenas três formas e, quando as crianças estiverem prontas, adicionar mais formas.

## O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

- Saber sobre uma forma é mais do que apenas saber o nome da forma. Este jogo ajuda as crianças a prestar atenção aos atributos, ou características, que definem uma forma.
- Ao descrever as formas, as crianças estão desenvolvendo suas habilidades de linguagem e vocabulário além de estarem praticando um importante hábito matemático da mente - dar descrições precisas do que veem usando evidências.

## ATRIBUTOS DE FORMA

	Círculo	Sem vértices ou cantos, a curva está sempre a uma mesma distância de um ponto central
	Triângulo	Exatamente 3 lados retos
	Retângulo	Exatamente 4 lados retos, 4 ângulos retos (como o canto de um pedaço de papel)
	Quadrado	Exatamente 4 lados iguais e 4 ângulos retos
	Trapézio	Exatamente 4 lados retos, um par de lados opostos é paralelo (como trilhos de trem)
	Losango	exatamente 4 lados retos iguais, os dois pares de lados opostos são paralelos (como trilhos de trem)
	Pentágono	Exatamente 5 lados retos
	Hexágono	Exatamente 6 lados retos



Octógono

Exatamente 8 lados retos

\* Uma observação sobre o vocabulário: Um vértice (vértices no plural) é onde dois lados se encontram. Um ângulo é o espaço entre duas linhas que se encontram num mesmo ponto. Os ângulos são geralmente medidos em graus. Por exemplo, um quadrado tem quatro vértices e quatro ângulos de  $90^\circ$ .

## TÓPICOS MATEMÁTICOS

Formas e geometria

## VÍDEO



### Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar Sentindo as Formas, leia o código QR pelo aplicativo da câmara ou do leitor de código QR do seu smartphone.