

Palpar las figuras

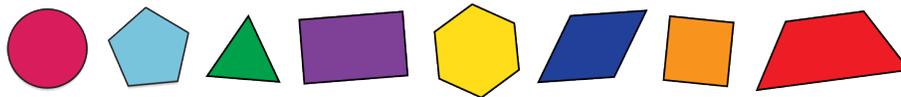
Jugadores 1-5 Edades 3+ 5-10 min

OBJETIVO

Los niños identifican las figuras palpándolas (sin ver).

MATERIALES

Figuras de plástico, madera o papel



Bolsa u otro recipiente que no sea transparente



VOCABULARIO

	Círculo		Rombo
	Triángulo		Pentágono
	Rectángulo		Hexágono
	Cuadrado		Octágono
	Trapezoide		

PREGUNTAS

- ¿Los lados son rectos o curvos?
- ¿Cuántos lados tiene?
- ¿Cuántos vértices (o esquinas) tiene?
- ¿Los vértices/esquinas son puntiagudos o anchos?

CÓMO SE JUEGA

1. Coloque una de cada figura sobre la mesa para que todos las vean. Coloque las figuras restantes en la bolsa.

Elija dos figuras y pregunte: “¿Qué notas acerca de estas figuras? ¿Qué es igual? ¿Qué es diferente?”



Anime a los niños a hablar sobre los atributos que pueden usar para encontrar una figura mediante el tacto, como el número de lados o el número de vértices.

Luego, elija 2 figuras nuevas para que los niños hablen acerca de ellas.

2. Cuando los niños estén listos, pídeles que se turnen para sostener la bolsa de figuras. Señale una de las figuras en la mesa y pídale al niño que está sosteniendo la bolsa que encuentre esa misma figura dentro de la bolsa. Asegúrese de que encuentre la figura solamente palpando, ¡sin ver!
3. Usted puede decir: “Está bien, coloqué todas nuestras figuras adicionales dentro de esta bolsa. Voy a señalar una de las figuras que se encuentran en la mesa y quiero que pienses, ¿qué notas acerca de esa figura? Luego, mete la mano dentro de la bolsa y encuentra esa figura tocándolas. Solamente puedes usar la mano para palpar, no puedes usar los ojos para ver adentro. Cuando creas que ya la has encontrado con la mano, descríbenos la figura antes de sacarla. Luego, puedes sacarla de la bolsa para que todos podamos verla y hablar sobre tu figura”.
4. Entregue la bolsa al siguiente jugador y elija una nueva figura para que la encuentre al tacto

CONSEJOS PARA JUGAR

- Se pueden usar muchos tipos diferentes de objetos para jugar, como juguetes, utensilios, materiales de arte, cualquier cosa que los niños puedan tocar. Pida a los niños que describan los objetos (suaves, afelpados, puntiagudos, redondos).
- A medida que los niños adquieran más práctica para notar y describir los atributos o características de las figuras y los

objetos, estarán listos para asumir más desafíos en este juego. Es posible que deseen comenzar con solo tres figuras y luego, a medida que los niños estén listos, se pueden ir agregando más figuras.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Conocer una figura es más que saber el nombre de la figura. Este juego ayuda a los niños a prestar atención a los atributos o características que definen una figura.
- Al describir las figuras, los niños están desarrollando sus habilidades de vocabulario y lenguaje. Y también están practicando un importante hábito mental matemático, que es brindar descripciones precisas de lo que ven, utilizando los datos indicativos.

ATRIBUTOS DE LAS FIGURAS



Círculo

Sin vértices ni esquinas, y todos los puntos de la curvatura siempre están a la misma distancia del punto central.



Triángulo

Tiene exactamente 3 lados rectos.



Rectángulo

Tiene exactamente 4 lados rectos, 4 ángulos rectos (como las esquinas de una hoja de papel).



Cuadrado

Tiene exactamente 4 lados iguales rectos y 4 ángulos rectos.



Trapezoide

Tiene exactamente 4 lados rectos, un par de lados opuestos es paralelo (como las vías del tren).



Rombo

Tiene exactamente 4 lados iguales rectos, ambos pares de lados opuestos son paralelos (como las vías del tren).



Pentágono

Tiene exactamente 5 lados rectos.



Hexágono

Tiene exactamente 6 lados rectos.



Octágono

Tiene exactamente 8 lados rectos.

* Nota sobre el vocabulario: Un vértice (vértices, en plural) es donde se encuentran dos lados. Un ángulo es el espacio situado entre donde se encuentran dos líneas. Los ángulos generalmente se miden en grados. Por ejemplo, un cuadrado tiene cuatro vértices y cuatro ángulos de 90°.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Figuras y Geometría

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Palpar las figuras”.