

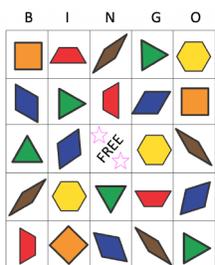
Bingo de Figuras

Jugadores 1-4 Edades 3+ 10-15 min

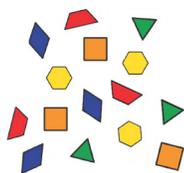
OBJETIVO

Los jugadores cantan Bingo cuando tienen una línea (vertical, horizontal o diagonal) completamente cubierta con fichas en el cartón de Bingo de Figuras.

MATERIALES



Cartón de Bingo



Bloques geométricos



Bolsa



Fichas

VOCABULARIO

Nombres de las figuras
Línea
Vertical
Horizontal
Diagonal

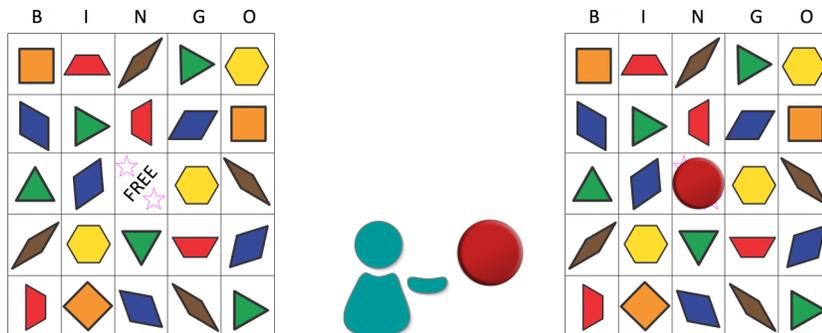
PREGUNTAS

¿Qué notas sobre tu cartón de Bingo?
¿Qué figuras ves?
¿Cómo sabes cuando tienes Bingo?

CÓMO SE JUEGA

1. Reparta un cartón de Bingo de Figuras a cada jugador.
2. Reparta fichas a cada jugador. Asegúrese de que cada jugador tenga suficientes fichas para cubrir su cartón de Bingo.

- Si usan cartones de 5x5, pida a cada jugador que coloque una ficha en su espacio central de "FREE".

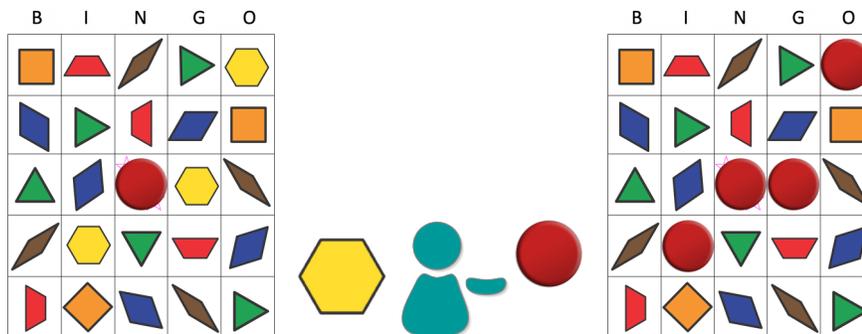


- Coloque las figuras de bloques de patrones en una bolsa o canasta.
- Meta la mano dentro de la bolsa y saque una figura.

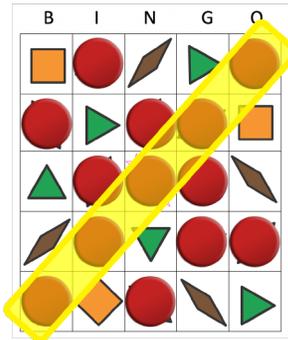


Sostenga en alto la figura seleccionada para que todos la vean. Pida a los niños que nombren la figura.

- Haga que cada jugador mire su cartón de Bingo de Figuras y coloque una ficha en cada espacio que coincida con la figura seleccionada.



7. Continúe sacando figuras de la bolsa, y pida a los niños que coloquen fichas en las figuras correspondientes en sus cartones. Cuando un jugador tenga en su cartón figuras o fichas cubriendo una línea completa (vertical, horizontal o diagonal), exclama: “¡Bingo!”



8. Pida al jugador que cantó “Bingo” que nombre todas las figuras en su línea de Bingo y también que nombre la dirección de la línea (vertical, horizontal o diagonal).

CONSEJOS PARA JUGAR

- Se puede usar cualquier cosa para las fichas, tales como otras piezas del juego, pequeños trozos de papel, etc.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

- Este juego ayuda a los niños a conectar los nombres de las figuras, como “hexágono” y “triángulo”, con la forma en que se ven las figuras.
- A medida que los niños buscan en sus cartones de Bingo una figura en particular, están identificando esa figura en todas las configuraciones diferentes (por ejemplo, volteada y rotada). Esto ayuda a los niños a reconocer que una figura es una figura gracias a sus atributos. Por ejemplo, un triángulo es un triángulo porque tiene tres lados rectos, ¡incluso si está al revés!

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Figuras y Geometría

VIDEO



Ver el video del juego

Escanee el código QR con la cámara de su teléfono inteligente o lector de código QR para ver un vídeo que muestra cómo jugar “Bingo de Figuras”.