

Dominó

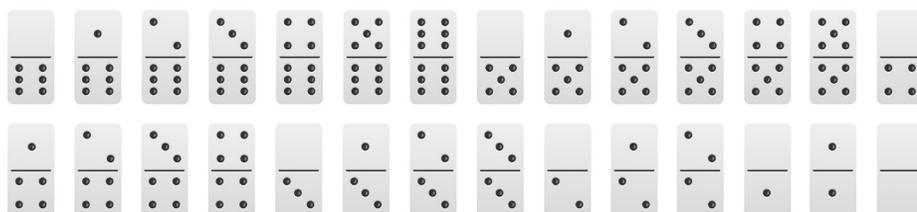
Jogadores 2-4 Idades 4+ 5-15 min

OBJETIVO

Seja o primeiro jogador a descartar todos os seus dominós!

MATERIAIS

Um conjunto de dominós, seja com peças numeradas de 0 a 6 (Duplo-Seis), de 0 a 9 (Duplo-Nove) ou de 0 a 12 (Duplo-Doze)



VOCABULÁRIO

Números de 1 a 6 ou de 1 a 12

Igual

Diferente

PERGUNTAS

Por que você escolheu essa peça?

Qual será a sua próxima jogada? Por quê?

Se você tivesse que ensinar este jogo a um amigo, o que você diria primeiro?

VOCABULÁRIO DO JOGO

Duplo: peça de dominó com o mesmo número de bolinhas nos dois lados (por exemplo, 6|6).

Monte de Compra: pilha com as peças de dominó que não foram distribuídas entre os jogadores.

Bloqueio: quando um jogador joga uma peça que impede o adversário de fazer uma jogada.

Corrente: a linha de dominós que cresce à medida que os jogadores adicionam peças que combinam.

COMO JOGAR

Explorando os dominós

Pergunte às crianças: “O que vocês percebem sobre as peças de dominó na mesa?”

Ajude as crianças a perceberem que as peças de dominó têm dois lados e que elas podem contar o número de bolinhas em cada lado, ou podem somar para encontrar o número total de bolinhas.

Qual peça tem o maior número de pontos se somarmos ambos os lados? Qual delas tem o menor número?

Alinhe as peças

Peça às crianças que alinhem as peças e dominó em ordem. Encontre todas as peças que têm um lado em branco, com zero bolinhas. Olhe para o lado com as bolinhas e ordene as peças de 0 a 6.



Convide as crianças a brincarem com as peças de dominó de outras formas que sejam interessantes para elas.

Quando as crianças já estiverem familiarizadas com os dominós, você pode apresentar o jogo.

Embaralhe os Dominós

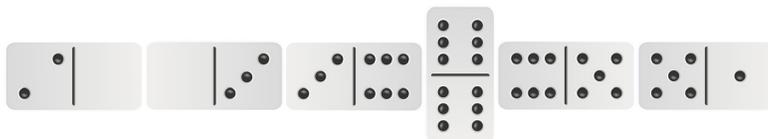
Vire todas as peças de dominó com a face para baixo e misture-as sobre a mesa.

Distribua as peças

- Cada jogador pega 7 peças.
- Deixe o restante das peças em uma pilha. Esse é o monte de compra.

Começando o jogo

- O jogador com o maior duplo (uma peça de dominó com o mesmo número dos dois lados) começa.
- Esse jogador coloca o dominó no centro da mesa.



Revezando as jogadas

- Os jogadores se revezam adicionando uma peça de dominó na mesa.
- Você só pode jogar uma peça de dominó se uma de suas pontas combinar com a ponta livre de uma peça que já está na mesa.
- Se você jogar uma peça dupla (mesmo número em ambas as pontas), coloque-a de lado, atravessada na linha de jogo.

Comprar uma peça de dominó

- Se você não tiver nenhuma peça que combine, compre uma peça do monte de compra até conseguir jogar.
- Se o monte de compra acabar, você passa a vez e o próximo jogador joga.

Vencendo a rodada

- O primeiro jogador que conseguir jogar todas as suas peças ganha a rodada!
- Se quiser, some os pontos das peças restantes dos outros jogadores para marcar a pontuação.

DICAS PARA JOGAR

- Quando você está jogando com adultos, você pode limitar a conversa na mesa durante o jogo. Mas quando você está usando dominó como uma forma de ensinar habilidades matemáticas para crianças, vale a pena incentivar a conversa. À medida que as crianças aprendem a jogar, converse com elas sobre suas jogadas e peça que expliquem seu raciocínio.

Pergunte: “Por que você escolheu essa peça?” “O que aconteceria se você escolhesse outra peça?”

- Contem os pontos juntos, comparem os números e conversem sobre padrões. Desafie as crianças com perguntas como: “Qual peça de dominó tem mais pontos? E qual tem menos?”
- Convide as crianças a criarem seus próprios jogos usando as peças de dominó. Vocês podem alinhar as peças em ordem numérica, empilhá-las ou usá-las para criar desenhos.
- Se você não tiver um jogo de dominó em casa, verifique se há um para empréstimo na sua biblioteca local.

O QUE AS CRIANÇAS APRENDEM

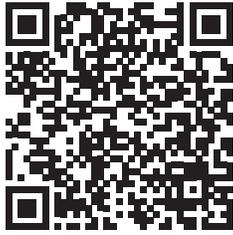
- **Subitização:** Jogar dominó dá às crianças a prática da subitização, o reconhecimento rápido de uma quantidade sem precisar contar. Pesquisas sugerem que crianças com boa habilidade de subitização costumam ter um desempenho melhor em matemática. Para números maiores, como o 5, as pessoas costumam ver 2 e 3 e, com a prática, reconhecem rapidamente que eles somam 5. Oferecer muitas oportunidades de prática com subitização ajuda as crianças a desenvolverem um bom senso numérico.
- **Comparação e reconhecimentos de padrões:** Combinar e comparar as peças de dominó incentiva as crianças a identificarem padrões e a entender as relações numéricas. Elas aprendem conceitos como mais e menos ao fazer escolhas estratégicas.
- **Correspondência um a um:** Quando as crianças conseguem contar objetos um por um, na ordem numérica correta, elas estão usando a correspondência um a um.
- **Resolução de problemas e estratégia:** Jogar dominó incentiva as crianças a pensarem no futuro, tomar decisões e ajustar suas estratégias com base nas jogadas disponíveis, ajudando-as a desenvolver habilidades de raciocínio lógico.
- **Habilidades sociais e respeito à vez do próximo:** As crianças aprendem a ter paciência, cooperação e comunicação enquanto esperam sua vez, seguem as regras e participam de uma competição amigável com os outros.

TÓPICOS MATEMÁTICOS

Número: contagem e cardinalidade

Número: operações

VIDEO



Assistir ao vídeo do jogo

Para assistir a um vídeo que mostra como jogar Dominó, leia o código QR pelo aplicativo da câmera ou do leitor de código QR do seu smartphone.