

Casino

Jugadores 2-4 Edades 4+ 5-15 min

OBJETIVO

Capture cartas del centro de la mesa, ya sea haciendo emparejar cartas o combinando y sumando cartas para hacerlas emparejar.

MATERIALES

Baraja de cartas



VOCABULARIO

Emparejar

Sumar

PREGUNTAS

¿Ve alguna carta que coincida?

¿Puede encontrar una forma de obtener un número sumando dos cartas?

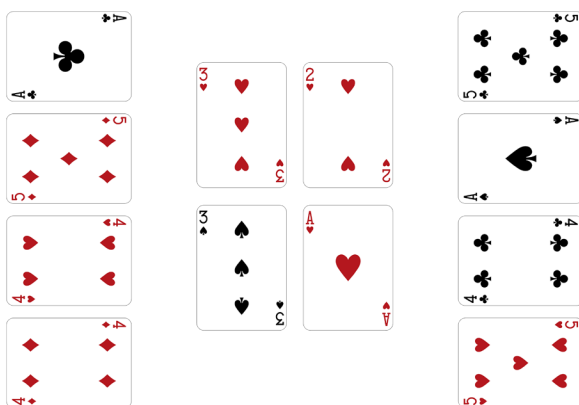
¿Cuál ha sido la mejor jugada que ha hecho hasta ahora?
¿Por qué?

CÓMO SE JUEGA

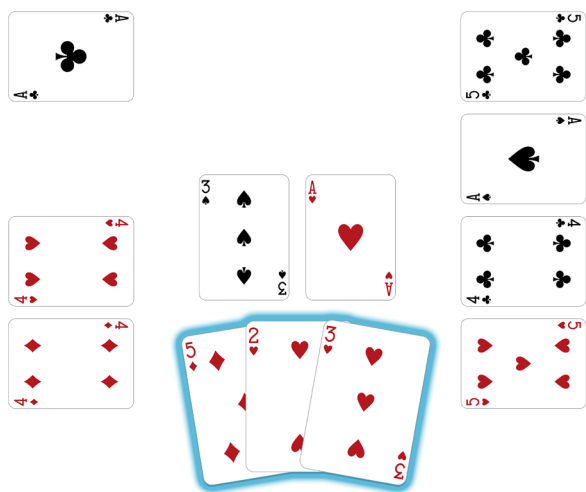
1. Primero, permita que los niños se familiaricen con la baraja. Deje que exploren las cartas y hablen sobre los diferentes números y símbolos.
2. Elija si jugar la **versión para principiantes** con solo las cartas del As al 5 o la **versión avanzada** con las cartas del As al 10.

Versión para principiantes

1. Haga una pila con los Ases, 2, 3, 4 y 5 de la baraja. Estas serán las cartas que usaremos para jugar. Los Ases contarán como 1.
2. Mezcle la baraja y reparta 4 cartas boca abajo a cada jugador.
3. Coloque 4 cartas más de la baraja boca arriba en el centro de la mesa.
4. Normalmente los jugadores no muestran sus cartas entre sí, pero con niños quizá quiera jugar con las cartas boca arriba. Así es como podrían verse las cartas al inicio del juego:



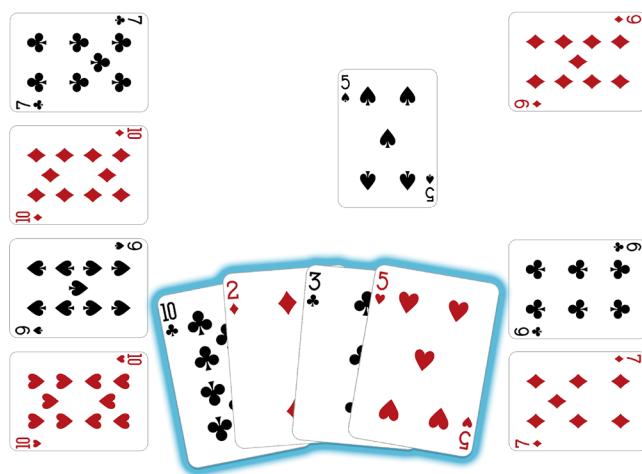
5. En su turno, trate de emparejar una carta de su mano con una de las cartas boca arriba en el centro de la mesa. Si puede hacerla emparejar, “capture” la carta del centro y coloque ambas cartas boca abajo a su lado.
6. También puede capturar cartas del centro que, **sumadas**, den como resultado una carta que tenga en su mano. Por ejemplo, si tiene un 5, podría capturar un 2 y un 3 del centro ya que $2 + 3 = 5$.



7. Cuando nadie logre emparejar las cartas, agregue más al centro hasta que haya cuatro de nuevo.
8. El juego termina cuando se han capturado todas las cartas o cuando nadie puede capturar más cartas. Cuente el número de cartas capturadas, ¡y quien tenga más gana!

Versión avanzada

1. Separe las cartas del As al 5 y las del 6 al 10 en dos pilas diferentes. Las cartas del As al 5 serán para el centro y las del 6 al 10 para los jugadores. Mezcle ambas pilas.
2. Reparta cuatro cartas de la pila del 6 al 10 boca abajo a cada jugador.
3. Reparta cuatro cartas de la pila del As al 5 boca arriba en el centro de la mesa.
4. Para hacerlas emparejar, los jugadores deberán encontrar cartas en el centro que sumen el valor de una de las cartas que tengan en la mano. Por ejemplo, si un jugador tiene un 10, podría tomar un 2, un 3 y un 5 del centro porque $2 + 3 + 5 = 10$.



Esta versión del juego realmente enfatiza la suma, ya que los jugadores tienen que combinar números en cada turno.

5. Cuando nadie logre emparejar las cartas, reparta cartas al centro hasta que haya cuatro de nuevo.
6. Como en la versión para principiantes, quien capture más cartas gana.

CONSEJOS PARA JUGAR

- Para ganar el juego, los jugadores querrán capturar la mayor cantidad de cartas posible a la vez. Esto significa que los niños practicarán sumar varios números al mismo tiempo conforme se sientan más cómodos con el juego.

LO QUE LOS NIÑOS APRENDEN

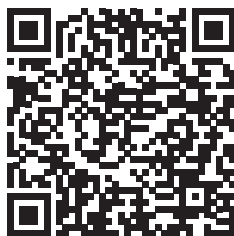
- Al principio, es posible que los niños solo practiquen identificar los números de las cartas y hacerlos emparejar con una carta de la mesa. Puede ayudarlos diciendo el nombre del número.
- Los niños también empiezan a pensar en estrategia y probabilidad. Aprenderán que sumar dos cartas les dará más puntos al final del juego que solo emparejar y tomar una sola carta.
- Cuando los niños estén listos para practicar la suma, podrán jugar la versión avanzada y explorar diferentes maneras de combinar números pequeños para formar números más grandes. Por ejemplo, 4 y 4 suman 8, y 2, 2 y 4 también suman 8.

TEMAS DE MATEMÁTICAS

Números: Conteo y Cardinalidad

Números: Operaciones

VIDEO



Ver el video del juego

Abre la cámara de tu teléfono o una aplicación lectora de códigos QR y escanea el código para ver un video que te muestra cómo jugar Casino paso a paso.